



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Uncharted: El Tesoro de Drake

Autor: Javier Vega

GUIA DE UNCHARTED: EL TESORO DE DRAKE DE GUIAMANIA

Consejos para jugar a Uncharted: El tesoro de Drake.

- 1- La mejor manera de sobrevivir es estar a cubierto y tener la vida llena (pantalla en color)
- 2- Recoge siempre la munición y no dispaes a lo loco.
- 3- En mi opinión las mejores armas son la pistola y un rifle, (son las más balas que tienen)
- 4- Siempre que veas barriles no dudes en dispararle (si hay enemigos cerca claro)
- 5- Si no ves un tesoro parate y ponte a mirar el entorno hasta que veas un brillo (los tesoros tardan un poco entre brillo y brillo)

Capitulo 1: Emboscado.

Empiezas abriendo el ataúd del supuesto Francis Drake (tu antepasado) Elena te graba con su cámara, al parecer el cadáver de Francis Drake no esta dentro del ataúd pero en su lugar encuentras un diario, el diario secreto de Drake, seguidamente aparecerán "piratas", coge un arma y prepárate para luchar, cúbrete detrás de algo y apunta al barco, cuando se acerque dispara a los barriles que hay en el barco, mata a los que quedan, ahora subirán piratas a tu barco, matalos con la pistola o cuerpo a cuerpo con los combos de combate, cuando hallas acabado con ellos aparecerá otro barco con una ametralladora y un lanzacohetes, cúbrete y espera a que llegue Sully con su avioneta.

Capitulo 2: En busca de El Dorado.

Te encontraras en la selva, avanza por el camino, cuando encuentres un pequeño riachuelo avanza por él y busca detrás de una roca que esta antes de llegar a la catarata para encontrar el primer tesoro (estos tesoros brillan) "Los pendientes incas del mosaico de plata", continua por el camino hasta que salte una secuencia, avanza un poco mas para llegar a unas pequeñas ruinas, al llegar ve a la izquierda y trepa por un saliente medio derruido para llegar arriba, ahora gírate y salta enfrente, ve saltando hasta llegar a un puente de piedra, este caerá un poco, salta enfrente y veras que el suelo esta hueco, gírate a la izquierda y salta al pilar con el árbol, aquí hay un tesoro "El mono de plata con joyas", vuelve a saltar al pilar de antes y ve ahora por el pilar de la derecha (de frente si vienes de coger el tesoro), se caerá un peldaño de piedra, salta enfrente, continua por la izquierda y déjate caer para agarrarte al muro y avanzar, al final del todo salta hacia atrás para llegar a la maravillosa piedra que te abre el camino hacia las ruinas.

Entra y saltara una secuencia, avanza un poco y dispara al barril que hay al lado de la piedra grande justo enfrente de ti para hacer un puente, antes de pasar al otro lado ve por el borde del acantilado hacia la izquierda para encontrar el tercer tesoro



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Uncharted: El Tesoro de Drake

Autor: Javier Vega

"Anillo de oro decorado", cruza al otro lado por tu puente recién construido y ve a la izquierda de la puerta para tirar de la cadena y abrirla, Sully te dirá que se lo dejes a él, pasa tu al otro lado y empuja la carretilla de ladrillos para atrancar la puerta y así pueda pasar Sully, mira tu cuaderno para ver el dibujo de la "lámpara" que tienes delante, Sully la encenderá, ahora dispara a la pequeña lámpara que hay encima de las maderas que obstaculizan la puerta para que caiga una brasa y les prenda fuego, avanza a la siguiente sala y ve a la izquierda, agarrate a la piedra blanca que hay en la pared y ve saltando de una en una hasta llegar a la rama de la derecha, ten cuidado porque algunas piedras se caerán y tu con ellas, baja y ve por la izquierda de los escombros, dispara al barril para dejar libre las escaleras y así pueda bajar Sully, encenderás la segunda lámpara y se abrirá la puerta, avanza por el pasillo y llegarás a una habitación puzzle, échale una ojeada al diario para que veas el orden en el que tienes que pulsar los botones, visto de frente el orden es el siguiente: adelante a la derecha, izquierda de atrás, izquierda de delante y derecha atrás, los botones están arriba en el centro de la sala y a derecha e izquierda de la puerta, una vez pulsado los botones correctamente se abrirá un hueco en el centro de la sala, baja por las escaleras y ve a la izquierda, empuja la piedra que hay en el centro para llenar de agua el pozo, ahora salta al agua y ve a la orilla, a la derecha de la piedra por la que tienes que subir encontraras otro tesoro "Llama de plata" sube por las rocas para llegar a la sala, dispara a los barriles para abrir la puerta, avanza y tira de las cadenas para abrir la puerta de la sala, esta sala tiene un camino de madera, al poco de avanzar estos se caerán y tendrás que correr, después del salto tendrás que girar a la derecha y por ultimo un gran salto, sube las escaleras para llegar a la sala del El Dorado, después de la secuencia vuelve de nuevo a las escaleras y ve por la derecha para encontrar el quinto tesoro "Copa de oro inca" sigue las huellas de los troncos y saldrás del templo, sube a los pilares de piedra y encontraras un tesoro en el último pilar "La tortuga de plata" avanza por el camino para encontrar un submarino en mitad de la selva y nada mas y nada menos que en una catarata.

Capitulo 3: Un hallazgo sorprendente.

Tírate al agua y avanza por ella, ve a la derecha de la catarata y sube por las rocas del acantilado, cuando llegues a la tercera enredadera sube por ella y encontraras un tesoro "Colgante tiorona de oro" salta al otro lado y ahora tendrás que bajar para llegar al submarino, al final de la punta del submarino encontraras otro tesoro "Pendientes incas de oro y turquesa" vuelve al centro del submarino para entrar por la escotilla, avanza por el pasillo y abre la escotilla para llegar a la siguiente habitación, baja y encontraras a un "amigo" sigue y abre otra escotilla, continua para encontrar al capitán y cogerle el mapa y la ultima hoja del diario secreto de Drake. Sal fuera del submarino por la escotilla media abierta que tienes enfrente.

Después de que explote el submarino tendrás que correr, te topas con un enemigo por el camino, líquidalo y sigue corriendo para encontrarte con una vieja conocida, te dará una pistola, date la vuelta para atravesar de nuevo el templo, ve avanzando y matando a los enemigos, el camino es el mismo solo que de atrás para adelante y siguiendo las bengalas rojas que coloco el enemigo en el suelo, una vez fuera cúbrete rápidamente y mata a los tipos que hay, sigue por la derecha para encontrar un Jeep camuflado entre las hojas (casi no lo veo de lo bien camuflado que estaba).

Capitulo 4: Un avión siniestrado.



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Uncharted: El Tesoro de Drake

Autor: Javier Vega

Te encuentras colgado de una rama, al caer al suelo date la vuelta y por la derecha del árbol encontraras un tesoro "Figura inca de plata" avanza dispara al candado de la puerta y tirlala de una patada, continua y encontraras un pequeño lago con catarata, en un hueco de piedras a la izquierda de la catarata encontraras el décimo tesoro "Pez amuleto de plata", avanza subiendo por las rocas de la derecha de la catarata y sigue el camino por el riachuelo, sube por las rocas de la derecha, salta y antes de pasar por el tronco tírate por la derecha de él y encontraras un tesoro "La rana de oro" ahora pasa por el tronco, cúbrete detrás de la roca y mata a los enemigos, pasa al otro lado y sube por la rama, mata al enemigo que hay arriba y coge unas granadas que hay encima de una caja de madera, ve por la derecha y encontraras mas enemigos, liquídalos y avanza subiendo por las rocas, al llegar arriba encontraras unas ruinas por el otro lado y mas enemigos, ve avanzando y cubriéndote mientras matas a los enemigos que van saliendo a tu paso, tras el segundo grupo de enemigos uno de ellos tirara parte de la estructura, para poder subir por un pilar, al llegar arriba ve a la derecha y encontraras un tesoro a la sobra del árbol "Anillo de oro trincado", dirígete a la puerta de hierro para abrirla de una patada, aquí hay mas enemigos, puedes matarlos antes de abrir la puerta si quieres, continua y pasaras por debajo de una puerta echa de piedra, vendrán enemigos por la izquierda, y justo en el muro de enfrente a media altura hay otro tesoro "Anillo de plata con diseños" salta por los muros rotos hasta el otro lado, cae abajo para pasar por el otro lado de la puerta de hierro que no se puede abrir, sigue y llegaras a otras pequeñas ruinas con enemigos, matalos y ve a la izquierda de las ruinas para encontrar otro tesoro "El jaguar de oro" ve ahora por la derecha de las ruinas llegaras a una gran catarata con estructuras, ve hasta el borde y gira a la derecha, salta y ve por los bordes hasta el otro extremo, cúbrete para matar a los dos enemigos que hay arriba, sigue hasta que aparezca un coche con enemigos, salta hasta la ultima roca y apunta al barril del Jeep para que este explote, el Jeep te hará de puente, cruza rápido por que este caerá, sigue saltando hasta llegar a la orilla, veras una piedra en forma de rampa para saltar a un tronco, en el hueco de abajo hay un tesoro por la derecha "Recipiente inca de plata" sube al tronco y luego por las ramas para encontrar la avioneta y a mas enemigos, matalos a todos y sube a la avioneta por la cuerda, cuando bajes de la avioneta vendrán enemigos por un lado, al matarlos los enemigos vendrán ahora por el otro lado, te abrirán el camino con una explosión, al acabar con ellos avanza y al pasar por la puerta un enemigo morirá por culpa de una trampa, nada mas pasar la puerta tienes a la derecha un tesoro "Palillo de dientes de oro" sube por la colina y ve por el borde del acantilado hasta el otro lado, aquí hay enemigos, por la derecha del acantilado hay un tesoro "Recipiente de plata con forma de pájaro" mata a los enemigos y cuidado con las trampas, avanza, vendrán 4 grupos de enemigos, cuando hayas pasado el campo de trampas, ve por el terraplén de la izquierda y súbelo para encontrar otro tesoro "Pendientes incas de plata" avanza por el camino subiendo la pendiente para llegar a la fortaleza.

Capitulo 5: La fortaleza.

Sube por las ranuras de la pared hasta llegar a una liana, sube un poco y balanceate para saltar a la derecha, sigue saltando de ranura en ranura hasta llegar a una ventana, entra y ve por el pasillo oscuro hasta encontrar otra ventana abierta, sal por ella para seguir tu escalada, pasa por las dos lianas hasta el otro lado, cuando llegues a una tercera liana, súbela un poco y balanceate fuerte para saltar a la de-



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Uncharted: El Tesoro de Drake

Autor: Javier Vega

recha, sigue subiendo hasta la liana de la ventana, entra de un salto y estarás ya en la fortaleza.

En una caja tienes munición, asómate por la puerta y veras que hay enemigos, matalos poco a poco, cuidado con los que están arriba, hay algunos enemigos que no podrás ver por culpa de los matos, cuando estén todos liquidados sube por la rampa hasta arriba y ve por la izquierda, salta al techo de enfrente, el que esta en el centro y encontraras un tesoro "Extraña reliquia" (este tesoro supuestamente es el numero 61) ve ahora hasta el final del muro y encontraras unos escombros, sube por los escombros y llegaras a un mirador, dentro hay un tesoro "Jaguar de plata", salta ahora abajo, veras una rampa por el lado izquierdo y unas escaleras por la derecha que conducen a un pequeño túnel con cajas, aparecerán enemigos, matalos pero ten cuidado por que hay un enemigo que tiene una ametralladora pesada, una vez estén todos liquidados, vuelve a la sala anterior y ve por el lado de las escaleras y veras 2 puertas de hierro grandes, en una de ellas hay escombros y un tesoro "Pendientes incas del mosaico de oro", vuelve a la sala de la ametralladora y ve por la izquierda de la ella, encontraras a un enemigo, sube las escaleras y ve a la torre donde esta el paracaídas de Elena, no esta, sube la torre y salta por la ventana del lado derecho del paracaídas para llegar a la habitación de la emisora de radio, veras a Elena y tendrás una charla con los enemigos que vendrán a por ti, dispara al candado de la puerta y sal fuera, es mas fácil para matarlos, acaba con ellos y baja, entra por el túnel y veras al fondo a la derecha un enemigo con una ametralladora, cuando deje de disparar baja al agua y acércate hasta el ultimo puente, dispara al barril para que explote y se cargue al tipo de la ametralladora, (el barril esta pegado al muro por la derecha) sube este puente por una apertura que veras un poco mas adelante y tendrás a un enemigo aquí, en la habitación primera tendrás un tesoro a la izquierda de las escaleras "Cuchara de oro" ve por donde estaba la ametralladora y continua por la izquierda para llegar a una sala llena de agua, con muchas columnas y enemigos claro, vendrán 3 grupos y serán algo difíciles de eliminar ya que se pondrán por los flancos tuyos y te eliminaran rápidamente, como siempre cúbrete y matalos poco a poco hasta acabar con todos, y ten cuidado con los de la escopeta, ya estén todos muertos ve por un andamio que hay en las columnas de la izquierda y salta al muro con la puerta de hierro negra y ábrela, pasa al otro lado y tírate al agua, enfrente por el lado izquierdo veras salientes a los que agarrarte para subir y llenar un poco mas de agua la habitación, ahora ve por el otro lado y haz lo mismo para terminar de llenarla de agua, sube las escaleras centrales.

Capitulo 6: Desbloquear el pasado.

Sube las escaleras y llegaras al otro lado de la fortaleza, veras una torre y te dispararan, no te cubras y matalos, hay dos abajo y dos arriba en el muro, ahora ve por las escaleras de la derecha y mata a los que quedan vivos, veras la torre, antes de llegar a ella veras un gran árbol con el tronco blanco, por detrás hay un tesoro "Mascara inca de plata", ve a la torre, pásala y tira de la manivela para abrir una puerta abajo, crúzala y llegaras a una sala con columnas rotas, súbete en la primera de la derecha, salta a la siguiente y luego al borde del muro derecho, cruza hasta el otro lado y coge la cuerda para terminar de destruir la columna, cuando caigas al suelo estate atento para presionar el botón O para que no te cojan los ladrillos que te caen, ahora ve al pilar que acabas de destruir y pasa al otro lado, ve subiendo por el muro hasta arriba del todo, estarás enfrente de la torre, se caerá el puente y deberás saltar a la torre, súbela y entra por la ventana, agarrate al borde y



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Uncharted: El Tesoro de Drake

Autor: Javier Vega

salta a la otra ventana, sal por ella y sigue subiendo, cojeras unas llaves y tirarás una cuerda, baja por ella y vuelve a la sala donde estaban las columnas, ve por la puerta de la izquierda, coge munición porque va a ver pelea, al salir llegarás a una zona plagada de enemigos, cajas y barriles, por supuesto hay también una ametralladora, cuando estén todos liquidados ve al fondo a la izquierda del Jeep y verás que hay un resplandor en el muro al lado del árbol, es un tesoro "Moneda española de plata", si miras a través de la puerta de hierro que hay por detrás del Jeep veras otro brillo, es un tesoro pero de momento no puedes cogerlo, ve ahora por la derecha y abre la puerta con la manivela de cadenas, pasa rápido ya que esta se cierra, sube las escaleras, arriba hay mas enemigos, ve avanzando por el pasillo lleno de cajas y elimina al que se ponga de por medio, cuando llegues a la ametralladora, cogela y mata a los que viene por abajo, ahora sigue por el pasillo y baja al otro lado, recoge el tesoro que mencioné antes, esta a la izquierda de la escalera "Colgante tiorona de plata" avanza y llegarás a una sala con columnas, mira sobre la mesa que hay en el centro, ahora vendrá un tipo con escopeta, matalo y ve por la puerta que abrió, sube las escaleras y estarás fuera de nuevo, verás la torre de Drake, vendrán 3 enemigos, ahora ve a la torre y verás que hay unas escaleras rotas, date la vuelta y verás medio arco roto, súbete en el y ve a la izquierda de los matos, pasando por unos escombros y encontraras un tesoro "Llama de oro" ahora vuelve al arco y ve trepando hasta el otro lado, ve saltando de un lado para otro entre las columnas hasta llegar a una ventana, entra y avanza hasta el balcón, verás a Elena y a dos tipos, dispara y serás capturado, por suerte te echaran una mano.

Capitulo 7: Salir de una...

Estarás en un Jeep con Elena, por suerte ella conduce y tú disparas, solo tienes que disparar a los enemigos que vengan y a los vehículos, recuerda que debes apuntar un poco más abajo del objetivo si este viene por detrás y si viene por un lateral apunta un poco mas adelante, si el enemigo esta cerca de ti disparale justo en las narices, recuerda también que el lanzagranadas tarda un poco en disparar entre bala y bala.

Capitulo 8: La ciudad sumergida.

Nada rápidamente hasta la orilla y mata a los tipos que te disparan desde arriba para que no te molesten mas, ahora entra en las ruinas de la ciudad y mata a los tipos que quedan, ve por la derecha de la entrada y encontraras un tesoro "Anillo de plata decorado" continua y encontraras mas enemigos, liquidalos, sigue y abre la puerta de hierro.

Súbete a la moto de agua y ve despacio, cada ves que encuentre un enemigo o barriles, parate y dispara, ve poco a poco hasta llegar a una puerta de arco con rampas, salta para terminar con la moto, ve hasta el final con ella y bajate, continua y aparecerán enemigos, matalos estando a cubierto, avanza según vayas matando y ten cuidado porque en la primera esquina hay un tipo que te dispara desde lo alto con un lanzagranadas, matalo y súbete donde estaba él, desde aquí verás una casa que tiene una apertura grande a la derecha y la puerta a la izquierda, aquí hay mas enemigos, en un hueco a la derecha de la casa por dentro encontraras otro tesoro "Rana de plata" sube las escaleras de la parte izquierda y sal fuera, salta al muro blanco y encontraras a un enemigo, matalo y ve a donde estaba él, abre la puerta.



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Uncharted: El Tesoro de Drake

Autor: Javier Vega

Capítulo 9: Hacia la torre.

Estarás de nuevo en la moto acuática, ve despacio y cargándote a los enemigos que se pongan de por medio, también dispara a los barriles, llegarás a una zona con un portal grande de hierro, dispara a los contrapesos de los lados para que se abra, continua por tierra, aparecerán enemigos, mátalos y sigue, veras un pasillo de agua por la derecha y mas enemigos al otro lado, cuando los mates a todos encontraras unas escaleras por la izquierda sube y salta por los muros hasta la parte de arriba de la puerta, al otro lado hay enemigos, mátalos desde aquí o baja, por la derecha hay un muro y un tipo con lanzagranadas, ten cuidado aquí hay muchos enemigos, cuando estén todos muertos, ve a la puerta de la torre pero antes de pasarla mira por la izquierda detrás de una pared media destruida y encontraras un tesoro "Pez amuleto de oro" entra ahora en la torre, aparecerán 2 enemigos, ahora gira la cadena por medio del palo de madera y sube por ella para llegar a la primera planta por así decirlo, sube por las rocas y ve a la derecha para girar otra cadena, ahora ve por la izquierda, sube las pequeñas escaleras y salta a la cadena para llegar arriba, aquí hay un enemigo, sube a la torre y tírate por la cuerda, llegarás al otro lado, Elena te pedirá que le abras la puerta, antes de hacerlo mira por el lado izquierdo de esta puerta para encontrar un tesoro "Broche de oro" abre la puerta.

Capítulo 10: La oficina de aduanas.

Ve por el camino que hay hasta llegar a una especie de biblioteca donde están los documentos de los barcos, ahora sube las escaleras y llegarás a una zona con enemigos, mátalos a todos, en esta zona hay un tesoro, esta en la parte de arriba en unos tabloncillos de madera "Hebilla de cinturón de plata" abre la puerta para llegar a fuera.

Rompe el candado y abre la puerta, salta y el muro caerá, salta presionando la X, ve saltando hasta el otro lado, por dentro hay enemigos, cuando llegues al final dispara al candado y las puertas caerán, coge carrerilla y salta, abre la puerta y crúzala.

Capítulo 11: Atrapado.

Una gigantesca sala con columnas, para que son, pues para cubrirte porque viene muchos enemigos, veras un helicóptero, la mejor posición en la que puedes ponerte es detrás de las escaleras, aquí encontraras también un rifle de francotirador, habrá un momento en el que tendrás que salir porque ya no viene mas enemigos, pero vendrá otro grupo, una vez todos muertos ve a la escalera del fondo para abrir la puerta, llegarás hasta el barco.

Sube la escalera y mata al tipo que hay, sigue y termina con los que quedan, sube las escaleras y ve por la derecha para encontrar un tesoro "Moneda de oro española" ahora ve por la izquierda de la escalera y llegarás a un puente, crúzalo, ahora baja las escaleras del todo para encontrar por la izquierda un tesoro "Cáliz español de plata" vuelve a subir las escaleras y ve por la izquierda, salta abajo y continua, entra en la cueva y veras a un enemigo subiendo las escaleras, hay otro tipo un poco mas arriba, si miras detrás de las cajas encontraras un tesoro "Coatí de cola anillada de oro" sube las escaleras para llegar a una especie de mini muelle, mata a los enemigos que hay aquí y coge la moto de agua.



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Uncharted: El Tesoro de Drake

Autor: Javier Vega

Capítulo 12: Río arriba.

Tendrás que ir río arriba con la moto de agua, pero esta vez la corriente te arrestará, cuando hayas subido un poco el río, empezaran a venir barriles por el agua y tendrás que esquivarlos o dispararles, también aparecerán enemigos, lo malo de todo es que esta vez no tienes el lanzagranadas sino la mágnum, lo único bueno que puedo decirte es que la mágnum dispara rápido y tienes munición infinita (solo para esta misión), cuando hayas terminado de subir el río, bajate de la moto para continuar a pie hasta el monasterio.

Capítulo 13: ¿Santuario?

Entra en las ruinas y tira la puerta de madera, encontraras a varios enemigos, por la izquierda encontraras una rueda de madera para el agua, salta el muro para encontrar un tesoro "Tortuga de oro" avanza y tira la puerta de hierro, sube las escaleras destrozadas para encontrar una sorpresa de la isla, ahora veras unas escaleras delante tuya, ve por un lado y salta al río de abajo, encontraras un tesoro justo debajo de las escaleras "Copa inca de plata", vuelve a subir y continua por las escaleras, arriba hay enemigos y tienen nuevas armas con mira láser, mata a los que hay y continua para llegar a la entrada.

Mata a los guardias y baja, ahora entra y encontraras una fuente en medio de la plaza, te cerraran el paso por detrás y vendrán muchos enemigos, liquídalos a todos y ve por las escaleras de la izquierda y luego a la derecha, llegaras a una zona con escaleras rotas, salta a las tablas de madera y continua por las columnas hasta el otro lado, salta por el otro lado y caerás en una zona con barriles amontonados, por la derecha de estos tienes un tesoro "Cruz de plata" explota los barriles para que Elena pueda pasar, ahora abre la puerta de la izquierda con su ayuda, estarás en otra zona abierta antes de bajar por las escaleras salta el pequeño muro blanco de la derecha y encontraras otro tesoro "Palillo de dientes de plata" llegarán mas enemigos, como de costumbre acaba con todos, veras la biblioteca, por el lado izquierdo de esta zona encontraras un pasillo, aquí hay otro tesoro "Coatí de cola anillada de plata", vuelve a las escaleras por donde llegaste a esta zona y ve por la izquierda para ver unas escaleras grandes, pásala y encontraras otro tesoro "Cáliz español de oro" ahora ve por la derecha, por detrás de la biblioteca para entrar por un hueco, encontraras a Sully y a enemigos, liquídalos para saber mas sobre la historia de Sully.

Ahora súbete en una de las cuatro columnas que hay en el centro de la sala, tendrás que girar las estatuas para abrir un camino, coloca el toro con alas mirando al sur (S), fíjate en la brújula del suelo de la sala, pon el león mirando al oeste (W), el águila mirando al este (E) y el ángel al norte (N), entra por el pasadizo que se abre, por la izquierda de esta sala encontraras un tesoro "Copa y cubierta de oro" ahora dale la vuelta a las dos antorchas apagadas de la pared para abrir otro pasadizo, baja.

Capítulo 14: Bajo tierra.

Antes de terminar de bajar las escaleras mira por la derecha para ver un tesoro "Recipiente inca de oro" ahora ve por el pasillo de la derecha, llegaras a un hueco en el suelo con una catarata, ve bordeando el precipicio y mira detrás de la catarata para encontrar otro tesoro "Calavera de oro" sube las escaleras y encontraras enemigos, matalos y abre la puerta con la cadena, sube las escaleras, llegaras a la



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Uncharted: El Tesoro de Drake

Autor: Javier Vega

iglesia, mata a los enemigos, vienen dos grupos, detrás de la entrada por la que llegaste a la iglesia hay un tesoro "Caja de rapé de plata" ve al fondo de la iglesia y dispara a las dos campanas de los lados para abrir un túnel secreto, entra y baja para encontrar mas soldados, en la primera sala encontraras una especie de ataúd cuadrado con telas de araña, por detrás hay un tesoro "Cáliz de plata español" ve avanzando por la cripta y matando a los soldados hasta llegar arriba para ver la conversación de los chicos que buscan El Dorado junto contigo.

Pasa al otro lado y baja las escaleras, mira por la derecha de ellas para encontrar un tesoro "Lingote de plata" sigue por el pasillo, llegaras a una habitación pequeña, tendrás que abrir la puerta, en esta misma habitación hay un tesoro "Mascara inca de oro y rubíes", abre la puerta y sal fuera.

Capitulo 15: Tras la pista del tesoro.

Veras unas escaleras enfrente, al lado del foco de luz por la derecha encontraras un tesoro "Figura inca de oro" sube estas escaleras y ve a la izquierda para subir por el muro y las lianas hasta el otro lado, pasa por la ventana y déjate caer, aparecerán de repente mas soldados, elimínalos y ve por el pasillo en el que están los soldados, llegaras a una habitación con tabloncillos, antes de entrar ve por la izquierda para hallar otro tesoro "Recipiente de oro con forma de pájaro" ahora ve a la habitación de los tabloncillos de madera y ve saltándolos hasta el otro lado, sube por las escaleras y sigue, pasa por el muro que esta encima de la puerta (la puerta que casi te aplasta al soltarla Elena) y sube por al enredadera, estarás en la parte de arriba de la iglesia, mata a los dos tipos que te salen, en la habitación de la derecha de donde salieron los soldados hay un tesoro "Cáliz español de oro" veras los símbolos de las llaves que conducen a la cripta, salta a la primera plataforma de madera, gírate a la derecha y salta a la pared, continua por ella y salta a las tablas de atrás, salta ahora a la lámpara y luego a las tablas donde hay un barril, sigue a la siguiente tabla, ahora salta a la columna, bordéala y salta a las tablas, salta a la siguiente y veras una lámpara a la derecha y unas tablas a la izquierda, para llegar a las tablas salta a la pared de la izquierda, te podrás enganchar de la columna que hay en la pared, sigue por aquí para activar la primera llave (cuélgate de ella) ahora regresa a la tabla anterior y ve esta vez por la derecha saltando por la lámpara para activar la segunda llave, se abrirá la puerta del corazón, ve por la columna que tienes al lado de la llave y pasa por la puerta, ve a la derecha para encontrar un tesoro "Cruz de oro" ahora ve por el otro lado y acércate a la ventana del corazón con las llaves para abrirla.

Ve bajando por el muro, al llegar abajo busca un buen lugar para cubrirte y empieza a matar a los soldados, cuando llegues a la entrada de la cripta ve por la derecha y mira detrás de una tumba para encontrar un tesoro "Mascara inca de oro" también veras por la derecha de este tesoro un trozo de muro roto para saltar a un tejado, en vez de saltar al pequeño tejado déjate caer y encontraras otro tesoro "Calavera de plata", ahora entra en la cripta.

Tendrás que girar las ruedas de cada tumba, de derecha a izquierda es así: la cocha mirando abajo, la serpiente mirando a la izquierda, la corona la dejas como esta, la copa la dejas como esta, el libro también lo dejas como esta, dale la vuelta a las flechas y se abrirá la puerta secreta, entra.

Capitulo 16: La cámara del tesoro.



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Uncharted: El Tesoro de Drake

Autor: Javier Vega

Avanza por el pasadizo y llegaras a una zona con muchos caminos y escaleras entrelazados, avanza un poco y le echaras un vistazo al mapa, veras que pone II (2), V (5), VII (7), eso son los números que tienes que seguir para encontrar el camino correcto, avanza por el V y veras a la izquierda el numero II pásalo de momento y sigue mas adelante, veras el numero IV, sube las escaleras que indican ese numero y sigue, sube las escaleras que marcan el I y llegaras a un tesoro "Copa y cubierta de plata", ahora vuelve abajo y salta por el numero II para llegar a una bandera roja, sube las escaleras y ve por el numero V, sigue el camino e ignora los demás números hasta llegar a una columna con el numero V sube por la columna, sube las escaleras hacia la rueda de agua y hazla funcionar, date la vuelta y ve hasta el final y veras el numero II con una cadena colgando, sube por ella y ve a la derecha, veras una lámpara en llamas, pásala y sube las escaleras, intentarás llamar a Sully pero nada, sube la segunda escaleras cuando llegues arriba si miras a la izquierda veras un pequeño puente de madera, aquí hay un tesoro, salta desde las escaleras para llegar al puente y cogerlo "Broche de plata" ahora vuelve a saltar a las escaleras y luego salta a las 2 antorchas del lado izquierdo, ve por el muro hacia la derecha para pasar las antorchas y luego súbete, sigue el camino y sube las escaleras para bajarlas por el otro lado, salta por el numero II hacia las otras escaleras y sigue por el numero V para llegar a mas antorchas colgantes, pásalas poco a poco y ve por el numero II, caerás de las tablas, pulsa el botón O para no caerte al vacío, ahora abajo ve por la derecha y pasa las dos lámparas de fuego, ve por las tablas y llegaras a un ascensor de madera, súbete y caerás, se abrirá una ventana de hierro, sube las escaleras de la derecha y ve por el muro hasta la ventana, pasa al otro lado, mira a la derecha y veras el numero III y una cadena, sube por la cadena y ve al ascensor para abrirle la puerta a Elena, ve por el puente que acaba de bajar y encontraras a los soldaditos de Eddy, matalos y ve por la izquierda, hay un tipo con lanzagranadas, ve por donde estaba él y ve por el numero II, salta dentro y ve por el numero V, a la izquierda hay otro tipo con lanzagranadas y detrás de la escaleras de la derecha hay uno con escopeta, sube las escaleras y acciona el mecanismo para hacer bajar unas escaleras de madera, sube por ella y aparecerán enemigos, ve por la izquierda subiendo las escaleras que bordean la torre, al llegar arriba si miras abajo por el lado derecho veras una columna con una plataforma, en esa plataforma hay un tesoro "Caja de rapé de oro" para llegar hasta el tiene que ponerte en las escaleras de piedra y subirte en la barandilla, cuélgate de la barandilla y salta hacia atrás, vuelve a la escalera y continua subiendo las escaleras de madera de la siguiente torre llegaras a una zona redondeada y encontraras a tu antepasado Francis Drake.

Capitulo 17: El corazón del tesoro.

Recoge todas las armas y munición que puedas de la sala y luego ayuda a Elena a subir por las escaleras que hay en una columna.

Eddy te encontrara pero ese no será tu mayor problema, tu problema ahora son los monstruos que empiezan a llegar de todos lados, ve matándolos hasta que maten a Eddy, ahora estas solo, sigue matando monstruos hasta que Elena te baje la cuerda, sube por ella, ahora tendrás que correr y disparar sin apuntar mientras corres, llegaras a una base alemana.

Capitulo 18: El búnker.



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Uncharted: El Tesoro de Drake

Autor: Javier Vega

Salta a la tubería amarilla, súbela y ve avanzando por las tuberías hasta llegar al otro lado, estarás en la base, baja la rampa y encontraras en la habitación un arma nueva, la MP40, cogela y avanza por el pasillo y llegaras a un cruce, ve por la derecha y llegaras a una habitación, coge la munición que puedas y ve por la puerta que hay abierta, encontraras a tus primeros monstruos de esta zona, avanza hasta el fondo y llegaran mas, ve a la derecha y aparecerán dos mas, aquí hay un tesoro en los escombros " Estatuilla de mono de oro" ahora ve por la izquierda y aparecerán dos monstruos mas, ahora puedes seguir de frente o ir por la izquierda, ve por la izquierda y aparecerán otros dos, avanza por el pasillo y llegaras a la sala del generador, ve al fondo y gira la palanca, veras una caja blanca y se abrirá una puerta con la sirena roja, vendrán también muchos monstruos.

Capitulo 19: Invitados poco gratos.

Mata a los monstruos hasta que no vengan mas, ve por la puerta de la sirena roja y aparecerán mas monstruos, acaba con ellos y activa la palanca de la caja blanca, ahora se abrirá la puerta del otro lado, cuidado por que ahora aparecen mas monstruos, ve por el otro lado y acciona la otra palanca de la caja blanca para restablecer la corriente, corre ahora hasta la puerta que se abrió para cerrarla y dejar a algunos monstruos dentro, ve avanzando por el pasillo de nuevo sobre tus pasos, y ve a la habitación por la que entrastes, veras una diapositiva en la habitación y comprenderás todo lo que paso en este lugar.

La habitación se llenara de monstruos, matalos y luego abre la puerta, avanza y llegaras a una habitación en el muelle de los submarinos, veras a Elena capturada por el enemigo.

Ve por la izquierda aparecerán los soldados, sigue por el pasillo bajando las escaleras, en este capitulo tendrás que enfrentarte durante todo el camino a soldados y a los monstruos, sal y llegaras al submarino, cúbrete en la pared y elimina al soldado del láser, avanza hasta llegar a una zona con muchas cajas apiladas, aquí hay muchos enemigos de las dos clases y uno a lo legos con un láser, encima de una de esas cajas que hay pegadas a la pared encontraras un tesoro "Colgante de dragón marino de oro" avanza por el muelle, sube por las cajas al muro y pasa al otro lado, sube las escaleras.

Capitulo 20: Carrera al rescate.

Detrás del agujero por el que acabas de subir hay un tesoro entre las hiervas "Lingote de oro" avanza y llegaras otra vez a la ciudad, mas concretamente enfrente de la biblioteca, mata a todos los soldados que hay, cuando hayas acabado con todos, Nate le dirá a Sully que hay que ir a la iglesia, la iglesia es la gran catedral que hay enfrente de ti, sube las grandes escaleras y abre la puerta, dentro hay mas soldados, cúbrete y elimínalos, avanza y ahora vendrá otro grupo por detrás, cuando estén liquidados ve al altar para abrir el pasaje secreto, baja.

Capitulo 21: Oro y huesos.

Ve avanzando por la cripta, en la cuarta sala veras dos ataúdes cuadrados, al lado de uno de ellos encontraras un tesoro "Rosario con calavera de oro" sigue avanzando, en la siguiente sala encontraras el ultimo tesoro detrás de una columna "Mascara inca de plata 2"avanza hasta encontrar por fin El Dorado, pero las cosas no van del todo bien.



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Uncharted: El Tesoro de Drake

Autor: Javier Vega

Avanza por la izquierda matando a los monstruos que se pongan en tu camino, sube por la derecha y mata a los tres soldados, veras la estatua delante tuya, salta para agarrarte a ella.

Capitulo 22: Enfrentamiento.

Cúbrete y mata a todos los soldados de Navarro, Navarro es el del láser (da tres disparos a lo loco y luego uno apuntándote a la cabeza), cuando hayas matado a sus soldados ve tras él, mata de nuevo a sus soldados y volverá a huir, síguelo y cuando pases por el contenedor azul pulsa el botón O para esquivar las cosas que se te caen encima, cúbrete y mata a los dos soldados, luego mata al que baja por las escaleras y luego al del lanzagranadas que esta arriba, Navarro volverá a huir, síguelo subiendo las escaleras para llegar al helipuerto, se te caerá el arma, cúbrete detrás de las cajas, cuando Navarro de dos disparos pasa a las cajas de al lado, cuando de otro dos ve a las cajas de delante y cuando las destruya corre hacia el y pégale con los botones que te indican en pantalla, cuando se eche a correr a buscar su arma corre los mas deprisa posible hacia él y vuélvele a pegar.

Disfruta ahora de las secuencias finales y a espera a que salga la segunda parte.

