



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

God of War

Autor: Juan Martos García

GOD OF WAR

GUÍA COMPLETA DEL JUEGO



GOD OF WAR

GUÍA COMPLETA DEL JUEGO

CONTENIDOS:

1. Como conseguir las armas del juego y lo que cuesta su poder.
2. La guía completa.
3. La historia de Kratos.
4. Como encontrar las llaves de musas.
5. Comentario final del autor.



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

God of War

Autor: Juan Martos García

Armas del juego

Espadas del caos

Nv 1: 1500 orbes rojos.
Nv 2: 2250 orbes rojos.
Nv 3: 3750 orbes rojos.
Nv 4: 9000 orbes rojos.
Nv 5: máximo

Se consigue al comienzo del juego.

Ira de poseidon

Nv 1: 1650 orbes rojos.
Nv 2: 4500 orbes rojos.
Nv 3: máximo

Se obtiene inmediatamente antes del combate de la hydra.

Mirada de medusa

Nv 1: 3000 orbes rojos.
Nv 2 : 7500 orbes rojos.
Nv 3 : máximo

Después del combate con medusa.

Furia de zeus

Nv 1:750 orbes rojos.
Nv 2: 3500 orbes rojos.
Nv 3: máximo

Tejados de Atenas.

Espada de artemisa

Nv 1: 3750 orbes rojos.
Nv 2: 10000 orbes rojos.
Nv 3: máximo

Anillos de Pandora.



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

God of War

Autor: Juan Martos García

Armada de almas

Nv 1: 4500 orbes rojos.

Nv 2: 10000 orbes rojos.

Nv 3: máximo

En el desafío de Hades.

Espada de Atenea

Nv 1: máximo

Combate final con Ares.

NV:1 : MAR EGEO

Nada más comenzar el juego tendrás que luchar contra un ejército de soldados muertos. Este combate te ayudará a tomar conciencia de tus habilidades y a aprender a manejar te con la secuencia de mandos que prácticamente no variará a lo largo del videojuego. Esta es la lista básica de comandos:

Cuadrado: ataque débil y rápido.

Triángulo: ataque fuerte y lento.

X: salto.

Círculo: agarra al enemigo.



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

God of War

Autor: Juan Martos García

Jostick izquierdo: moverse.
Jostick derecho: rodar.
Botones de direcciones: cambiar de arma mágica.
L1: bloquear.
L2 más otro botón: lanzar ataques mágicos.
R2: abrir cofres y puertas.
Pausa: reforzar armas.
Select: distintas opciones.

Destruyelos y baja por la trampilla, encontrarás un cofre que podrás abrir, siempre te serán beneficiosos en tu travesía. Llegados a este punto, te deberás enfrentar a un nuevo reto, lucharemos contra ...

CABEZA DE HYDRA

Mi consejo es simple y directo: Atácala, no pierdas el tiempo

esquivándola. Aún nos hallamos en los comienzos de juego y en la lucha verás que te es más fácil dañarla de lo que le es a ella dañarte a ti. Cuando aparezca un círculo dale y pulsa los botones que te pidan, sino, recuperará vida. Cuando la derrotes camina por las vigas y ten en cuenta que si caes, podrás intentar pulsar X, o volver a subir por las escaleras..

Una vez llegados a este punto, deberíamos Pulsar start y elegir una nueva arma. Además podrás comprobar como pulsando X continuamente, mejorarás tu rendimiento. Esto, no nos sirve de mucho ahora mismo ya que lo que encontramos inmediatamente después es un hombre atrapado que no desea ser salvado el muy idiota. Aunque al seguir tendrás que luchar contra arpías y nuevamente con...

CABEZA DE HYDRA

Nos encontramos con la hermana de la anterior, pero esta con el ataque 360 grados. Puedes rodar para esquivarla. Si saltas a lo mejor te da. La mejor opción sigue siendo el ataque. Luego baja por el agujero que hizo Cabeza de Hidra y sigue adelante, cuando llegues al final de pasadizo sube y vence a los soldados. Camina por el mástil izquierdo.



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

God of War

Autor: Juan Martos García



Saldrá una escena. Es el momento de Guardar.

Ahora, te hallas frente a unos soldados que te disparan. Coge una caja y llévala al final del barco (R2 para cogerla y arrastrarla). Cuando la cojas mantén pulsada la X un rato y luego suelta la X para ir más rápido, Esto puede que al principio te cueste un poco así que no te preocupes.

Después, súbete a la caja y salta hacia el lugar donde están los soldados. Mátalos y continúa tu camino. Encontrarás un camarote cerrado y como no puedes hacer nada no te queda más remedio que trepar por las mallas de vela que hay al lado, vendrán enemigos pero podrás matarlos fácilmente (La mejor forma de hacerlo es con el círculo.)

Cuando llegues al final de tu escalada, cuélgate de la cuerda que hay atada al mástil, rompe los tablones y conseguirás en un cofre un ojo de Gorgona (reúne 6 para aumentar la vida) Luego, Poseidón te dará la ira de Poseidón. Usa el L2 junto con el cuadrado para activarla. Guarda.

JEFE: HYDRA

Te enfrentarás a las 2 cabezas de hydra. Ataca a una y cuando esté aturdida sube por las cajas de al lado hasta saltar a la balanza. Ya verás que pasa... Haz lo mismo con la otra. Lo mejor es usar la ira de Poseidón.

Sube por las mallas y ataca a la hydra con la ira de Poseidón. Cuando esté mareada pulsa el círculo a lo loco. (Primero púlsalo lento y luego más rápido) Haz esto hasta 3 veces hasta que se rompa el mástil. Luego atácala y pulsa el círculo cuando aparezca indicado y haz el combo. (Pulsar los botones conforme se nos presentan en pantalla.)

Cuando muera guarda la jugada en el lugar dónde lo hiciste por



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

God of War

Autor: Juan Martos García

Última vez..

No debes olvidar entrar en la boca de hydra, conseguirás una llave. (Y además podrás comprobar que Kratos es un tipo violento). Sube por las cajas hasta el mástil. Abre el cofre de el ojo de Gorgona y deslízate por la cuerda . Llegarás al barco de antes.

Ve al camarote cerrado (ya tenemos la llave que necesitábamos) y comprobarás que al abrirlo se dispara una escena.

NV:2 ATENAS :PARTE 1

Puertas de Atenas

Aquí se puede acceder a El juego del sexo. Este minijuego consiste en atrapar a las tías que hay en la cama y en pulsar los botones conforme van apareciendo indicados en pantalla. A la vez, deberás mover el jostic izquierdo. Si lo consigues te darán bolas rojas, además uno de los mejores orgasmos de tu vida.

En cuanto salgas del barco te enfrentarás a un nuevo tipo de soldado.

Extermínalos. Y si exploras descubrirás un camino que te lleva a un cofre con una pluma de fénix (Aumentan la magia) y una palanca, actívala y saldrá una escena. Te enfrentarás a 3 minotauros.

El truco es que cuando estés acorralado usa el jostic derecho para rodar. Luego atácalo. Cuando se vea un círculo sobre el minotauro púlsalo continuamente. ¡ESTO SIEMPRE DA VIDA! Cuando acabes, abre los cofres de vida si es necesario.

Encontrarás una nueva palanca, actívala y se disparará la próxima escena. Aparecerán 3 cíclopes. Atácalos. Cuando salga un círculo en pantalla ve siguiendo las instrucciones, los



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

God of War

Autor: Juan Martos García

matarás. No te preocupes, los cíclopes son más fáciles que los minotauros. Ya tendrás suficientes bolas rojas para subir al Nv 2 las espadas de Caos.



Si es así, tendrás el ataque la ira de los dioses, si no, ten cuidado, los habrás malgastado al ejercer la ira de Poseidón. Este ataque se hace cuando la barra en forma de casco se llena y pulsas los 2 jostics.

Entra en el edificio.

Fortaleza

Verás que hay muchas cajas, una encima de otra. Destruye todas las cajas de madera, sube al montón que solo tiene una caja de hierro y de esa caja a otro un poco mas alto. Encontrarás un cofre.

Camina sobre la viga pegada a la pared y salta de caja en caja hasta encontrar la salida. Saldrá una escena en la que Afrodita te dará la mirada de Medusa después de matar a Medusa, es rápida así que usa el poder de Poseidón cuando esté acorralada.

Cuando salga un círculo encima de ella, púlsalo y haz el combo moviendo el jostic izquierdo. Si te petrifica mueve el jostic izquierdo para liberarte. Cuando acabes la cabrona de Afrodita te seguirá poniendo pruebas.

Aparecerán 3 minotauros, petrifícalos con la mirada de medusa y luego atácalos y mátalos. Haz esto hasta matar 10 minotauros. Luego guarda. Activa la palanca para mover la ballesta y destruye la puerta de madera con ella. Aparecerán 2 caminos, a la izquierda una escalera



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

God of War

Autor: Juan Martos García

que baja. Si la bajas encontrarás unos soldados, mátalos y abre un cofre con un ojo de Gorgona, luego, las rejas. Por el camino derecho existe una escalera que te conduce hacia arriba, síguela, encontrarás soldados, y si sigues subiendo por la pared negra encontrarás más.

Cuando llegues a una grieta salta con X. Si no hay mas grietas baja y acaba con el soldado. Pulsa el R2 muchas veces para tirar la estatua. Baja y sube por la cabeza de la estatua. En el piso 1 hay 2 Gorgona que deberás matar al igual que Medusa.

Si las decapitas siempre te darán magia. No uses la mirada de medusa pues no sirve con las Gorgonas. En el piso 2 hay 3 minotauros y 1 Gorgona. Mátalos y derriba las columnas. Sube por ellas, acaba con los soldados y dispara con la ballesta.

Una cuerda aparecerá, trepa por ella y usa el triángulo para matar a los soldados que se suban. Cuando llegues, abre la puerta de hierro. Estarás otra vez en la fortaleza. Usa la ballesta para romper la puerta.

Cuando se rompa saldrán 4 minotauros. Mátalos con la ballesta y baja por las escaleras del fondo.

El camino a Atenas

Camina, saldrá una escena en la que el oráculo te dice que vayas a su templo. Sigue caminando, se disparará una escena. Guarda. A la derecha hay un camino sin salida con un ojo de Gorgona. Ve a la izquierda, por el único camino que hay.

Te encontrarás con 2 minotauros ¿qué hacer? Cuando un minotauro esté en el botón que hay en la sala congélalo con la mirada de Medusa. Luego verás que al estar encima del botón se abren unas rejas al fondo de la sala, entonces, usa rodar para llegar a tiempo.

Si no tienes magia no te preocupes hay un cofre de magia que tiene magia infinita (cada vez que lo abres se llena) No mates a los 2 minotauros ya que saldrán más. Cuando salgas estarás en la calle, rompe las puertas de las casas, hay cofres dentro.

Cuidado con los soldados, minotauros y Gorgona. Ve al final de la calle, verás un muro. Destruyelo (o un bloque suyo) y salta a la liana que hay (balancéate con el O) y salta de liana en liana para llegar al otro lado del hueco. Sigue adelante.

Plaza de Atenas

Si sigues te enfrentarás a 3 cíclopes más poderosos. Debilítalos y cuando ponga O tienes 5 segundos para darle. Matar a gente te da vida, no dudes en usarlos. Usa el jostick derecho para que no te acorralen. Después, entra en el edificio, destruye algunas paredes, tienen cofres.

Sigue a la mujer que huye de ti, te dirá que quiere que la dejes. Sabe que eres el fantasma de Esparta. Cuando se caiga al suelo, guarda y ve a la izquierda, encontrarás un cofre. Luego baja y coge la llave que tiene y vuelve a entrar en el edificio.

Te enfrentarás a unos soldados con unos escudos mágicos. Los escudos se derriban con la pluma de Prometeo (cuadrado, cuadrado y triangulo) También te enfrentarás a 2 Gorgonas. Cuando hayas subido otra vez ve a la derecha y abre la trampilla. Baja y guarda. Ve por el único camino que hay abriendo la puerta con el R2.



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

God of War

Autor: Juan Martos García

Tejados de Atenas

Encontrarás unas enredaderas, sube por ellas. Cuando no puedas subir más, gira el jostick izquierdo hacia la izquierda y salta. Al llegar abre los cofres si lo necesitas. Te enfrentarás a nuevos enemigos.

Los espíritus malignos son rápidos, usa el jostick derecho para huir de ellos cuando se escondan en el suelo. Y al salir, atácalos con lo que puedas. El sitio por donde deberías salir está bloqueado por una pared transparente. Sube por las escaleras medio destruidas y vence a los soldados muertos-arqueros. Si subes te enfrentarás a muchos espíritus malignos y a 2 cíclopes. Te aconsejo matar primero a los cíclopes y luego a los espíritus. Mata a los cíclopes como cuando te enfrentaste a ellos por primera vez. Usa el rodar para escapar de los enemigos cuando te acorralen.

La pared transparente desaparecerá. Sigue, verás que hay unos soldados que están cruzando el puente pero que de la nada aparece una bola de fuego que los mata como si fueran miserables hormigas. Salta al trozo de puente que queda y luego salta a la columna que tienes delante.

Trepa por la enredadera hasta el otro lado de la columna ¡cuidado! Hay arqueros disparando. Así que cuando terminen de disparar salta a la otra columna y así hasta llegar al otro lado. Sigue adelante, todo recto hasta llegar a un punto de guardar.

No subas aún las escaleras y ve afuera, a la derecha del edificio.

Edificio de Zeus

Hay una ballesta, cógela y llévala por el pasillo que hay a la izquierda del edificio. Llegarás a una sala pero la ballesta no tiene el ángulo correcto. Bien, pon la ballesta encima del símbolo que hay en el suelo.

Abre la primera puerta de hierro que hay a la izquierda de la

ballesta. Aparecerán muchos soldados muertos, devuélvelos al infierno. Cuando acabes ¿ves que hay una palanca en la sala donde han aparecido los soldados? Actívala, la ballesta girará 90 grados.

Si vuelves a activarla la ballesta volverá a su posición original. Lo que tienes que hacer es sacar la ballesta fuera del símbolo y activas la palanca. Cuando la hayas activado vuelve a ponerla ballesta en el símbolo y activa la palanca, girará otros 90 grados el ángulo para derribar la puerta. Pon la ballesta enfrente de la puerta y dispara una flecha. Cuando esté destruido sigue adelante. Zeus te dará la furia de Zeus con la que puedes matar enemigos a distancia lanzando rayos.

Sal del edificio en su tejado hay soldados disparándose los destruyes con la furia de Zeus se abrirá un camino a una sala con un ojo de Gorgona y una pluma de fénix. Vuelve a la sala donde guardaste por última vez y ahora si tienes que subir hacia arriba.

Llegarás a un tejado invadido por minotauros y arpías. Cuando los venzas sube por las escaleras que hay y encontrarás un ojo de Gorgona. Vuelve por donde viniste y salta de tejado en tejado.



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

God of War

Autor: Juan Martos García

Encontrarás una especie de muro, destrúyelo y salta a las enredaderas y trépalas. Sigue adelante, encontrarás un tipo que sujeta una palanca. Si la suelta se abrirá un puente pero dice que si la suelta los monstruos le matarán.

Cobarde de mierda. Fríelo con la furia de Zeus. El puente se abrirá, crúzalo. Encontrarás 2 cofres ábrelos y sigue adelante. Te perseguirán muchos espíritus malignos. Mátalos. Encontrarás otros 2 cofres más adelante.

Cuando salgas al exterior saldrá una escena. Camina por las vigas y guarda. Si te caes no pasa nada, hay una escalera. Sube por las escaleras, llegarás a un precipicio lleno de soldados. Mátalos ya que

es imposible que te caigas por este precipicio.

Cuando acabes, sigue adelante. Hay un cofre de magia y otro de vida. Ábrelos sólo si los necesitas realmente.

Templo del oráculo

Sigue por el puente que hay, te enfrentarás a muchas arpías y a 2 Gorgonas. A estas alturas debería ser fácil matarlas. Cuando hayas acabado encontrarás un nuevo personaje. El entrenador de Atenas. Guarda.

Sigue adelante, verás que salen muchas arpías de una grieta. No puedes matarlas porque cada vez que lo haces salen más y no puedes entrar en la grieta. Al fondo hay 2 estatuas, arrástralas hasta las grietas y tápalas con las estatuas. Cuando hayas tapado las 2 mata a las arpías que quedan.

A la izquierda de la sala hay una puerta con rejas. Ábrela y sube por las escaleras. Cuando llegues camina por las vigas, antes de que te equivoques de viga se caerá no te preocupes. Guarda la partida cuando llegues. Sigue por un pasillo que hay, matando a los soldados muertos que aparecen.

Cuando llegues tendrás que salvar al oráculo. ¿Como? Si exploras veras que hay una especie de ascensor. Ahora, había 2 estatuas cuando llegaste. Arrastra a una hasta el ascensor y antes de que el ascensor baje salta.

Ahora coge la estatua que falta y tírala en el lugar donde estaba la otra estatua. (Encima de ella) Debería quedar la una encima de la otra. Ahora arrastra las estatuas hasta que estén entre el pequeño techo que hay al otro lado del patio y el precipicio.

puerta donde deberías salir, la que está debajo del mini-techo. Cuando hayas subido por ahí, salta a las estatuas y de las estatuas a el precipicio y trepa por la hiedra.

Operación salvar al oráculo



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

God of War

Autor: Juan Martos García

Bien, tienes 70 segundos para salvar al oráculo. Si no llegas a tiempo ó te caes fracasarás. Trepa por las enredaderas hasta que estés al lado del engranaje. Cuando se pare salta otra enredadera.

Cuando hayas saltado los 3 engranajes sube por la enredadera, cuando se acabe salta a la enredadera de arriba. Si has trepado por las enredaderas salta a la cuerda que hay y balancéate hasta la plataforma de madera y camina por las vigas.

Cuando llegues al final de la plataforma salta a la cuerda que hay. Balancéate hasta el plato de la estatua de Atenea. Y del plato de Atenea a la cuerda donde está el oráculo. Te dirá que la única arma que puede matar a un dios es la caja de Pandora que está al este de Atenas.

Cuando acabe se abrirá la puerta donde tienes que salir. Pero antes tienes que romper las paredes agrietadas que hay por el patio. Detrás hay unos cofres. Ahora ve por la puerta que te ha abierto el oráculo.

Guarda. Tienes 2 caminos, a la izquierda un monumento extraño, una estatua de Atenea y un cofre con una cola de fénix. A la derecha un puente con forma de espada, cuando lo cruces entra dentro de la estatua y baja las escaleras.

Alcantarillas de Atenas

Al fondo te encontrarás un cofre. Podrás ver un paisaje con las cloacas y cadáveres de soldados. Sigue adelante, en el camino te encontrarás primero con soldados muertos y en segundo con minotauros como ya sabes como vencerlos no voy a decir mucho.

También te enfrentarás con 2 cíclopes. Tienes poco espacio y tienen mucha fuerza. Usa rodar para escapar de ellos. Ya sabes, sólo 5 segundos para darle al O. Aunque si quieres puedes escaquearte. Bueno, no me acuerdo bien del lugar así que no puedo daros muchas pistas.

Sigue adelante, encontrarás unas escaleras, sube. Cuando subas encontrarás otras escaleras. Súbelas.

Verás que no tiene salida pero hay una palanca. Tírala y las escaleras continuarán. Sube por ellas.

El camino a Atenas

Sigue adelante. Guarda. Verás que Ares está cargándose los ejércitos de Atenas. ¿Recuerdas que en el camino derecho del campo de batalla no había nada? Pues eso ha cambiado. El oráculo ha abierto la puerta al desierto que está en el camino derecho del campo de batalla.

Así que ve por el camino derecho y abre el cofre del ojo de Gorgona si aún no lo has abierto. Por último, cruza la puerta al desierto.



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

God of War

Autor: Juan Martos García

NV:3 DESIERTO DE LAS ALMAS PERDIDAS

Caza de sirenas

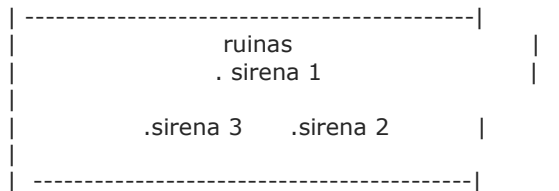
Sigue adelante, Atenea te explicará que tienes que seguir el canto de las sirenas (en realidad tienes que cargártelas) para encontrar a Kronos el titán y ex rey del mundo. Sobre él está el templo de Pandora. Bien, aquí te doy pistas.

Como encontrarlas: Sigue su canto. Cuanto más fuerte sea, más cerca está.

Como matarlas: Lo mejor es la última arma que te dieron los dioses, Para los retrasados mentales que no se lo pueden imaginar es la furia de Zeus. Si se te agota la magia dale duro con las espadas de caos. La primera sirena es la más fácil. Pero la segunda y la tercera están escoltadas por 2 minotauros cada una.

minotauros: No los mates ya que cada vez que los mates saldrán más. Es aconsejable matarlos cuando la sirena a la que escoltaban muera, ó cuando tienes poca vida puedes matarlos con la muerte instantánea. Si no atacas a la sirena ella no te ataca a ti. Te hecho un mapa.

Verás que al lado de la sirena 1 hay unas ruinas que solo se abran si matas a las 3 sirenas del desierto.



Cuando se abra la puerta a las ruinas guarda.

La trituradora

Sigue adelante, encontrarás una plataforma que se mueve. Primero, ¿ves que al sitio donde va la plataforma hay una trituradora? Bien, dale golpes hasta que se rompa. Cuando esté destrozada la plataforma dejará de moverse. Abre la puerta de hierro. Encontrarás un bloque de piedra, arrastralo al lado contrario donde está la trituradora destrozada.

Cuidado con los soldados que te atacan. Cuando llegues al final del lado contrario de la trituradora destrozada salta al bloque y luego salta a donde sigue el camino.

El final del desierto



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

God of War

Autor: Juan Martos García

Sigue adelante, llegarás a una sala donde puedes ver las imágenes de los dioses diciendole que construya el templo de pandora sobre el ex rey de los titanes, Kronos. Pero eso no interesa mucho.

Sigue adelante, encontrarás un cuerno. Tócalo y se separarán las arenas del desierto como en Moisés. Sigue, encontrarás una escalera con 2 cofres. Úsalos si los necesitas de verdad. Sube las escaleras,

te encontrarás un cuerno pero no lo podrás usar hasta que venzas a 12 sirenas. Lo mejor es usar la ira de los dioses. Si no la puedes usar haz lo mismo que con las 3 anteriores. La furia de Zeus es lo mejor ó si no puedes dale con todo lo que sabes.

Cuando salga O púlsalo,

Cada vez que mates a una saldrán orbes de magia y vida. Si acabas toca el cuerno. Saldrá una escena en la que Kratos trepará por el lomo de Kronos.

Y Kratos trepó por el cuerpo de Kronos durante 3 días, aguantando más que yo sin play station 2 cuando me castiga mi madre.

NV:4 EL TEMPLO DE PANDORA

Cuando se acabe la escena guarda. Ya deberías tener suficientes orbes para tener las espadas de caos en el nivel 4 si no lo has desperdiciado en otra cosa. Cruza el puente, verás 2 caminos. Si exploras un poco verás que tienes que seguir por el camino izquierdo que tiene un camino medio oculto.

Síguelo, llegarás a una pared con una especie de palanca. Tira de ella. Saldrán unos bloques, salta sobre ellos y llega hasta el hombre quemador de cadáveres. Este fue el primer hombre en adentrarse en el templo de Pandora.

Los dioses le castigaron a vigilar y abrir a la gente la puerta al templo de Pandora y quemar sus cadáveres. Te dirá que te vayas pero dirás que no y te abrirá la puerta. Antes de entrar te enfrentarás a 3 cíclopes mas poderosos de lo normal. Como siempre usa el rodar para escapar de ellos. Usa los cofres que hay cerca para recargar tu barra de vida. Cuando acabes retrocede y guarda. Luego atraviesa la puerta del templo.





Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

God of War

Autor: Juan Martos García

Entrada del templo

Entra, te enfrentarás a unos arqueros y espíritus malignos, primero mata a los arqueros y luego a los espíritus malignos. Usa el cofre que hay si lo necesitas. Ya sabes los trucos para vencerlos

.Luego leerás que el templo de Pandora se construyó en nombre de Zeus el grande.

Escrito por Phatos Verdes III por que parece que no tenía otra cosa que hacer que hacerle la pelota a Zeus. En fin, ve al fondo de la sala y abre la puerta pulsando el botón R2.

Los anillos de Pandora

Rodea la sala que parece un donut y vé por el único sitio donde puedes ir. Ten cuidado con las paredes con pinchos que te aplasta y mata violentamente como un mísero escarabajo. Cuando llegues mata a los arqueros y luego guarda.

Ahora tira de la palanca del fondo de la sala, la que hay en el lado donde estaban los arqueros. Las paredes con pinchos se detendrán y saldrá un mecanismo. Gira el mecanismo que hay en la sala con forma de donut hasta que encuentres una sala con fondo de color fuego.

Sigue adelante. Artemisa te dará su espada, la espada de Artemisa. Para cambiar las espadas de caos por la de Artemisa y viceversa pulsa el L1 y el R1 a la vez. Cuando acabe la escena guarda.

El desafío de Atlas

Sigue adelante, te enfrentarás a muchos arqueros. Usa la espada de Artemisa para hacerlo. Cuando acabes tendrás que enfrentarte a muchas gorgonas. Ya sabes, dales con lo que tengas (la espada de

Artemisa) y usa girar el jostic izquierdo para que te liberes de la petrificación.

Cuando acabes vé por el pasillo de la sala. Te encontrarás en una sala donde vencerás a 3 gorgonas y 4 arqueros. Ahora verás que en la sala hay un botón. Si te pones encima de él la puerta del fondo de la sala girará. Pero no llegas a tiempo ¿qué hacer?

El escudo de Zeus

¿recuerdas que en el pasillo en el que entraste hay una caja con piedras? Arrastrala hasta la sala, lo más cerca que puedas de la puerta giratoria y delante del botón . Cuando lo hayas hecho pulsa la X (aún cogiendo la caja) y mantenla pulsada unos segundos y luego suéltala.

Cuando la caja llegue encima del botón vé hacia la puerta giratoria. Deberías pasar al otro lado. Si no, vuélvelo a intentar. Cuando pases al otro lado mata a los soldados muertos y sube por las escaleras y camina por las vigas al otro lado y coje el escudo de Zeus.

Si quieres camina por las otras vigas para encontrar cofres que hay. Luego baja y pon el escudo en la sala que tiene una puerta con el dibujo de 2 soldados. (en la de la puerta giratoria)



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

God of War

Autor: Juan Martos García

El escudo de Hades

Vuelve a la sala donde te enfrentaste a los arqueros y las gorgonas. Sube por las escaleras rotas y vence a los soldados muertos. Ahora verás que tienes que caminar por unas vigas pero hay arqueros al otro lado disparándote y si intentas cruzar te tiran y te matan.

Por si no te lo imaginas usa la furia de Zeus para vencer a los arqueros. Cuando acabes camina por las vigas para llegar al otro

lado y tira de la palanca.

Un bloque de piedra atado a una cuerda bajará por un hoyo que hay en la sala anterior. Antes de bajar por la cuerda vé hacia la derecha, hay un cofre con un ojo de gorgona. Ahora baja por la cuerda y llegarás a una especie de mini-infierno.

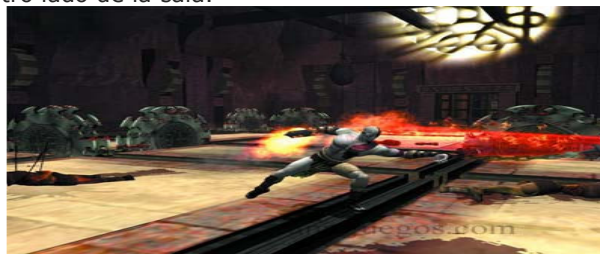
Ahora trepa por la cuerda y dale latigazos a los soldados muertos. Si te cogen de las piernas gira el joystick izquierdo para tirarlo. Cuando llegues al final. Coge el escudo de Hades. Entonces saldrá un combate.

Hay 2 problemas. A tu derecha los arqueros y soldados muertos que tienes que matar y a tu izquierda una pared que se va moviendo hacia la derecha. Si no acabas el combate pronto la pared te aplastará! Usa la espada de Artemisa para exterminar a tus enemigos rápidamente.

Cuando acabes la pared volverá a su sitio. Sigue adelante, habrá unos cofres de vida y magia. Úsalos si los necesitas y salta hacia la cuerda por donde bajaste hasta aquí. Luego sube y vé a la sala de la puerta giratoria y pon el escudo en la puerta con 2 soldados dibujados. La puerta se abrirá. Sigue adelante y guarda.

El camino a Atlas

Sigue adelante, encontrarás una sala con unas especies de cuchillas giratorias. Hay 2 palancas en la sala pero no les hagas caso de momento. Cruza la sala, cuando las cuchillas pasen de largo vé al otro lado de la sala.



Llegarás a una habitación cerrada. ¿De verdad? No. Dale golpes a las paredes y se romperá. Saldrán soldados muertos que debes exterminar. Saldrá una cinta giratoria y unas paredes iguales que las de los anillos de Pandora. Cuando se hayan machacado cruza y vé al final de la cinta.

Acantilados de Atlas



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

God of War

Autor: Juan Martos García

Trepa por la pared de roca venciendo a los soldados muertos y arpías. Cuando estés trepando por el acantilado vé todo a la derecha que puedas. Cuando no puedas más vé hacia arriba del todo lo que puedas.

Cuando lo hayas hecho vé a la izquierda todo lo que puedas y luego baja un poco y llegarás a una especie de balcón. Tira de la palanca que hay. Saldrá un bloque de piedra atado. No bajes todavía.

Usa el cofre si lo necesitas. Entra dentro. tendrás un combate. Pero hay un problema. Si no acabas el combate pronto el suelo se caerá. ¿qué hacer? El juego te dá un límite de tiempo. Si se agota caerás.

Sí, es difícil. La única forma de estar seguros al 100% de que no caes es con la ira de los dioses. Si no tendrás que tener toda la paciencia del mundo. Si no lo sabes, usa la pluma de Prometeo (cuadrado, cuadrado, triángulo) para romper los escudos mágicos.

También te enfrentarás a sirenas. Cuando acabes coge el tirador de Atlas y baja por el bloque de piedra atado y guarda. Luego vuelve a la sala de las cuchillas. Verás que hay un camino cortado por unos barrotes de madera.

Al activar una de las 2 palancas se quitarán la mitad de los barrotes. Tira de las 2 palancas. Cuando lo hagas, cruza el camino antes de que los barrotes vuelvan a ponerse y camina pegado a la

pared.

Abre la puerta de hierro pulsando rápidamente el R2.

La estatua de Atlas

Vence a los minotauros y arqueros. Luego pon el tirador de Atlas en el mecanismo que hay frente a la estatua. Luego actívalo y gíralo hasta que no puedas más y vé a la parte derecha de la sala y sube por las escaleras y mata a los soldados.

Cerca hay un cofre con un ojo de gorgona. Después de cogerlo cruza al otro lado y mata a los arqueros y abre el cofre. Más tarde tira de la palanca que hay y la estatua de Atlas tirará una roca gigante a un muro de madera que hay al fondo de la sala.

El muro se romperá. Baja y cruza el muro de madera destruido por la roca gigante que está al fondo de la sala.

El hijo del arquitecto

Llegarás a la tumba del hijo del arquitecto. ¿qué hacer ? Tira de la tapa de la tumba con R2 y luego arráncale el cráneo al hijo del arquitecto pulsando muchas veces el R2. Si la ha palmado ¿ de que le servirá?

Cuando se la arranques la tumba se apartará dejando al descubierto un hoyo. Baja por él y sigue adelante. Se rebelará un hecho del pasado de Kratos. Luego abre la puerta de hierro pulsando muchas veces el R2.

Los anillos de Pandora.



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

God of War

Autor: Juan Martos García

Llegarás a la sala con una piscina en medio. Guarda. Sigue adelante. Entrarás en un combate en el que te enfrentarás a muchos soldados muertos. No creo que sean una molestia para ti así que

aporrea.

Cuando acabes sigue adelante. Verás una puerta en forma de cráneo. Inserta el cráneo del hijo del arquitecto en la puerta.

La aplanadora

Verás que hay otra sala en forma de donut. Con una aplanadora. ¿qué hacer? Hay unas escaleras cerca de donde estás. Súbelas, llegarás a una piscina con la cabeza de un soldado griego en el centro.

Cuando la aplanadora pase cerca de las escaleras por donde has subido. Salta encima de ella y mantén el equilibrio. Cuando la aplanadora pase por debajo de una escalera de madera que está pegada a la pared salta. Sube por las escaleras y guarda. Usa el cofre si lo necesitas. Sigue adelante.

Desafío de Poseidón

Cuando llegues te enfrentarás a un nuevo enemigo. Cancerbero. Es engañoso. Verás que hay uno adulto y otros cachorros. Acaba primero con los cachorros. Porque si un cachorro lleva mucho tiempo con vida se convertirá en un cancerbero adulto.

Ahora que lo sabes te será fácil vencerlos. Luego sigue adelante. Te enfrentarás a 2 cíclopes (Con la espada de Artemisa será fácil vencerlos). Luego tendrás un combate con unos arqueros y unos cachorros de cancerbero.

Luego continúa. Llegarás a una sala que si activas una palanca. La sala girará. Mientras gira la sala saldrán algunos cofres. No los abras. El capullo del arquitecto hizo una trampa con los cofres. ¡ Cuando te acercas a abrirlos salen unas espinas que te matan !

Cuando la sala haya girado 180 grados sigue adelante. te enfrentarás a unos soldados muertos. Mátalos y sigue. Salta y colócate en el

precipicio. Cogiéndote del borde de la roca. A la derecha hay un cofre con una llave de musa.

Luego sigue a la izquierda y mata a los 3 minotauros que hay.

Sacrificando

Luego llegarás a una sala que tiene un montón de jaulas con arqueros. Vé al final de ella. Coge el tirador que hay. Luego vuelve con las jaulas de arqueros e introduce el tirador en el mecanismo que hay.

Actívalo y una jaula con un arquero bajará. Tienes que llevarlo al final de la sala. El camino para llegar al final de la sala es inclinado y por él unos soldados muertos te atacarán. Si sueltas la jaula para pelear resbalará. ¿Qué hacer? Cuando aparezca un soldado muerto en el camino, pon la jaula delante de unas rocas que hay en el suelo.



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

God of War

Autor: Juan Martos García

Así no resbalará y podrás pudrirlos en el infierno. Cuando llegues al final de la sala pon la jaula encima de un botón y luego tira de una palanca que hay cerca. (verás lo que ocurre) La puerta se abrirá. Guarda.

La sala de Poseidón

Bien, a la derecha e izquierda hay unas escaleras. Si las subes llegarás a un ojo de gorgona y en otro no me acuerdo. Creo que un cofre de vida. Si es eso solo úsalo para cuando lo necesites. Bueno, estás en la sala de poseidón. En primer lugar. Coge el tridente de poseidón. Con él puedes bucear ¿ cómo ?

X : ir a la superficie.

cuadrado : bucear.

triángulo : ir a la superficie.

R1 : nadar rápidamente. Si lo mantienes pulsado irá más rápido.

Vé a la piscina de la derecha. Verás que hay un hoyo. Bucea por él. Hay

unos muros con la cara de poseidón y no se puede atacar debajo del agua. Mantén pulsado el R1 para ir más rápido y derribar el muro.

Cuando llegues al otro lado te enfrentarás a unos cachorros de cancerbero. Mátalos y abre la puerta de hierro con una cara de demonio estampada. Ábrela y activa la palanca. Se abrirá un camino en la sala anterior. Vuelve.

Tendrás que enfrentarte a 2 cancerberos y un montón de arpías. Mátalos. Luego abre la puerta con una cara de demonio estampada. Sigue.

Palacio submarino

Cuando vuelvas a estar en el agua verás algo azulada. Es una nereida una hija de Poseidón. Si la moreas con el O te dará un ojo de gorgona. Luego baja por el agujero que hay debajo de ella.

Verás que hay un mosaico de poseidón y que el palacio está mas desordenado que mi cuarto. En fin, vé a la derecha del mosaico. Encontrarás un mosaico de las nereidas. Vé a la izquierda del mosaico.

Hay unos enemigos. Cuando acabes habrá una puerta destrózala. Ábrela y destroza todos los jarrones que hay. Encontrarás un cofre. En él está la segunda y última llave de musa. (luego si me acuerdo te digo para qué sirve eso.

Luego vuelve con lo del mosaico de las nereidas. Vé a la derecha. Tendrás que atravesar una larguísima sala. Cuando entras en ella unas cuchillas se acercan a ti. Si no nadas rápidamente las cuchillas te matarán ¿qué hacer ?

Antes de entrar en la sala pulsa R1 unos segundos y cuando pasen suéltalo y cuando Kratos se detenga pulsa 3 segundos el R1. Así hasta que llegues. Cuando llegues tendrás que enfrentarte a unos

enemigos muy flojos.



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

God of War

Autor: Juan Martos García

Mátalos y activa la palanca que hay en la sala. El mosaico de Poseidón se abrirá. Tendrás que volver por donde has venido. Tendrás que atravesar las cuchillas otra vez. Ya sabes el truco.

Cuando las hayas atravesado vé por donde has venido. Cuando hayas llegado al antiguo sitio donde estaba el mosaico de Poseidón atraviesa ellugar donde estaba y guarda.

El camino sin retorno

Baja por el único sitio que hay. Hay una super trampa mortal. ¿cómo atravesar el camino superando la trampa? Sencillo. Es un pasillo. Al final de este pasillo hay un hoyo. Pero hay una especie de pared que te empuja al fondo del pasillo donde hay un muro con espinas que te mata.

En este pasillo hay unos huecos en el suelo. Debes ir de hueco en hueco hasta encontrar la el hoyo. Te he puesto un mapa.



Como ves hay mucha distancia entre el hueco 1 y 2. Pulsa el R1 unos instantes cuando salgas del hueco 1 y cuando te pares pulsa otros instantes. Así llegarás si practicas un poco. Cuando llegues al hoyo baja por él.

Templo de Anfitrite

Cuando llegues a la superficie mata a los 2 minotauros que hay y guarda. Verás que en la sala hay una palanca, tira de ella. Saldrán del agua unas columnas que si saltas de una en una llegarás al otro lado

de la sala.

Hazlo rápido por que si pasa mucho tiempo las columnas se sumergirán en el agua. Cuando llegues al otro lado mata a los soldados muertos que aparecen. Cuando acabes lee un texto de Phatos Verdes III.

Pone que esta sala tiene una estatua a anfitrite, la fiel esposa de Poseidón (aunque no sabemos si le puso los cuernos alguna vez) y que solo ella conoce la salida. Aunque yo también la conozco.

Bien, vuelve a tirar de la palanca. Aparecerán otra vez las columnas. Bien, vé a la que más cerca está de la estatua de anfitrite. En la parte de abajo su lado izquierdo hay un hueco, entra en él. Cuando entres en el hueco y la columna se sumerja en el agua aparecerá un pasadizo. sigue por él.

Los anillos de Pandora

Cuando llegues llegarás a la sala que tiene una piscina en medio. Guarda. Te enfrentarás a unos soldados con escudos. Ya sabes, usa la pluma de Prometeo (cuadrado, cuadrado, triángulo) para romper los escudos. Cuando acabes sigue adelante.



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

God of War

Autor: Juan Martos García

Llegarás a la sala donde antes estaba la aplanadora. Rodea la sala hasta encontrar unas escaleras. Súbelas, llegarás a la piscina que tiene la cabeza de un soldado griego. En la piscina hay un agujero. Sumérjete por él.

El desafío de Hades

guarda. Llegarás a una sala donde hay una gran puerta. No hagas nada aún. A la derecha de la sala hay una puerta tapada con rocas. Destruyela. Lo primero que tienes que hacer después de

destruir la puerta es aceptar el reto de Hades.

Sólo tienes que ir a la izquierda de la sala que hay un balcón y subírte a él. Luego pulsa el R2 cuando estés en la puerta con un dibujo de Hades. Luego pulsa si. En la sala aparecerán un montón de nuevos enemigos. Los centauros.

Verás que en la sala hay 2 círculos extraños. Son lugares de sacrificio. Los centauros son infinitos. ¿Qué hacer? Tienes que matar unos cuantos centauros dentro de cada círculo. Cuando hayas matado los suficientes centauros en unos de esos círculos mágicos se abrirá parte de la puerta.

Cuando se abra la mitad de la puerta vé al otro círculo y mata a unos pocos dentro de ese círculo hasta que se abra la otra mitad de la puerta. Cuando se abra tienes que cruzarla. Pero antes verás que encima de la puerta hay un cofre. Ábrelo y cruza la puerta.

Cuidado con las trampas que vienen. Primero será una piscina de lava. Usa el salto doble y atraviésala. La segunda es otra piscina de lava más larga y más difícil (ya verás por qué) La única solución es practicar con el salto doble.

Y por último atravesar una pared lanza-flechas al estilo de Indiana Jones. Usa el jostic derecho para hacerlo.

Laberinto del Hades

El objetivo de este laberinto es sencillo. Hay una puerta en este laberinto que sólo se abrirá cuando mates a todos los monstruos del laberinto. (arqueros, soldados, gorgonas y centauros)

Lo primero que debes hacer es matar a todos los enemigos de la primera planta. Porque el laberinto es de 2 plantas.

Cuando acabes en algún lugar de la planta hay un ascensor. Actívalo

y llegarás a la segunda planta. En este piso hay paredes que si aprietas el R2 puedes moverlas. En el laberinto hay una parte de una piscina de lava pero no hace falta pasarla porque no tiene enemigos. sólo 2 cofres

Parece el laberinto liso pero hay sitios que conducen al mismo sitio. En esta planta hay un pasillo que tiene un tabique que aplasta. Métete en el pasillo y salta encima del tabique. Habrá una puerta que te dice que tienes que matar a los monstruos del laberinto para poder pasar.



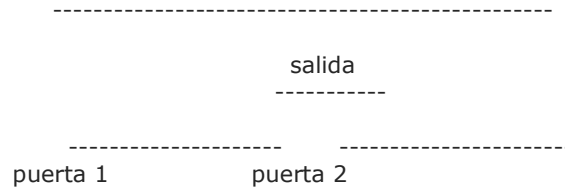
Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

God of War

Autor: Juan Martos García

Si has matado a los de la primera y segunda planta ¿por qué no se abre? Te he hecho un mapa pa que lo entiendas.



Por la puerta 1 es por donde entras. La puerta 2 es la puerta a una sala donde están los últimos 3 monstruos del laberinto. Para llegar ha ella tienes que esperar que el tabique se retire lo suficiente y luego saltar y entrar rápidamente. Cuando acabes la puerta de la salida se abrirá.

El faro

Pisa el botón que hay en el suelo. La estatua de Hades se elevará. Salta. Llegarás a la sala anterior. En una estatua de Hades. Tírate de la estatua. Verás que hay una piscina de sangre en los pies de la estatua. Sumérjete. En el fondo hay una palanca. Actívala. De la boca de la estatua saldrá una luz.

Ahora vuelve a la superficie. La estatua de Hades tiene una escalera. Sube por ella. Ahora activa el mecanismo que hay y gira la cabeza de la estatua. Antes había una puerta en unas escaleras de la sala pero no podías atravesarla por que estaba demasiado oscuro.

Como de la boca de la cabeza de la estatua de Hades sale luz y la has girado lo suficiente para iluminar la puerta el problema está resuelto. Baja de la estatua y cruza la puerta.

Las bolas de fuego

Esto es un pasillo en el que ruedan bolas de fuego como en Indiana Jones. Verás que primero hay que saltar un gran hueco. Cuando estés al otro lado tienes que esquivar las bolas de fuego que vienen a ti. Mi truco es ir por el centro.

Cuando venga una bola por el centro vé a la izquierda ó a la derecha. Cuando la bola del centro pase de largo vuelve a pegarte al centro. Cuando llegues al final Verás que hay un hueco. Entra en él. Mata a los enemigos que hay. También hay una escritura de Phatos Verdes III.



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

God of War

Autor: Juan Martos García



Dice que en este pasillo hay 9 puertas de hierro. En 8 no hay nada y la otra puerta conduce a la salvación. Si no encuentras esa puerta pronto te pudrirás en el infierno. La puerta de hierro correcta es la tercera de la izquierda empezando por el hueco donde estás.

Quizás te cueste un poco abrirlas así que recuerda, paciencia. Cuando la abras encontrarás un lugar de guardar.

Las espadas de Hades

Te imaginarás lo que hay que hacer ¿no? Tienes que caminar por las vigas y esquivar las cuchillas. Cuando estés en una viga y una cuchilla venga a rajarte salta. Si te caes no pasa nada. Te mueres. Tienes que llegar al oeste de la sala. Seguramente hay cofres que puedes aprovechar. No te cortes. Cuando llegues al oeste de la sala verás que hay un montón de aspas que giran. Casi todas tienen cuchillas menos una. Salta a esa y sube por las escaleras.

Llegarás a un lugar en el que tendrás que enfrentarte a muchos enemigos. Te enfrentarás a unos nuevos tipos de minotauros. Usa el jostic derecho para esquivarlos y luego pégalos. Cuando acabes el combate habrá 2 caminos.

A la derecha hay unos arqueros. Mátalos. A la izquierda una cuerda. Trepas por ella y mata a los enemigos que vengan con las patadas. Cuando llegues tendrás otro combate. Te aconsejo usar las espadas de caos por que es más cómodo y fácil. Cuando acabes sigue adelante.

Ahora haz girar el mecanismo. Se abrirá una puerta. Guarda. Acércate a la puerta gigante que hay en la sala.

JEFE: TAURO-DEMONIO

Bien. Te preguntarán como vencer a Tauro-Demonio. Lo primero que



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

God of War

Autor: Juan Martos García

tienes que hacer es darle golpes. Cuando salga el O dale. Cuando lo pulses tendrás que mover el joystick izquierdo como te lo piden. Como con medusa.

Cuando lo hagas, Tauro-Demonio quedará aturdido. Ahora tienes que ir al fondo de la sala. Si exploras un poco verás que en el fondo de la sala hay unas escaleras que conducen a una plataforma. Cuando subas las escaleras vé al lado izquierdo de la plataforma y tira de la palanca que hay.

Una flecha incendiaria golpeará al Tauro-Demonio. Haz esto 2 veces. Cuando lo hagas 2 veces al monstruo le saldrá una barra de vida y la armadura que tiene se le caerá con cada golpe. Usa la ira de los dioses si quieres que la vida de Tauro-Demonio baje rápidamente.

Cuando esté a punto de morir, Tauro-Demonio quedará aturdido una vez más. Ahora ya sabes. Tira de la palanca que hay en la parte izquierda de la plataforma y la flecha incendiaria matará a Tauro-Demonio.

La guarida del minotauro

Cuando mates a Tauro-Demonio su cadáver aplastará la puerta que hay y se formará una grieta en la puerta. Crúzala. Tendrás que subir unas escaleras. Hazlo. Cuando lo hagas tendrás que entrar en una sala.

El segundo hijo del Arquitecto

Verás una tumba que pertenece al segundo hijo del arquitecto. Al igual que con el primero arráncale la cabeza. Cuando lo hagas dá la vuelta. Guarda. Cuando vuelvas a la sala donde mataste al Tauro-Demonio. Vé por la única puerta abierta.

Antes de cruzarla, Hades te dará la armada de almas que es un arma que hace que los muertos te ayuden a luchar. Enseguida saldrán arpías y soldados muertos. No resistas a la tentación de probar tu nueva arma. (te aconsejo que una sola vez si eres un desperdiciador de cofres)

Cuando acabes de matarlos a todos. la cara de Hades que es más horrible que el del Sr. Burns de los Simpson desaparecerá. Vé por el camino por donde a desaparecido Hades. (Por el único que hay) y sigue adelante.

Salida de los anillos de Pandora

Debo imaginar que ya estarás harto de los anillos de Pandora ¿no? Pues tienes suerte. Esta será la última vez que los verás. Bien. Estás en la piscina con una cabeza de un soldado griego en medio. Lo primero es bucear y poner el cráneo del hijo del arquitecto en la puerta con forma de cráneo.

La puerta se abrirá y la piscina se vaciará. Si atraviesas la puerta abierta encontrarás una sala con un tótem de un dios. Sino te has dado cuenta todas estas salas son círculos. Ahora tienes que alinear la puerta de la sala con la de la piscina con la cabeza griega con el mecanismo que hay.



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

God of War

Autor: Juan Martos García

La puerta de la piscina de la cabeza del griego hay que alinearla con la de la sala donde estaba la aplanadora. Esa puerta con la de la sala de cuando entraste en los anillos por primera vez y luego con la que tiene una piscina en el centro. La del punto de guardar.

Atención

Antes de alinearla con la última sala que he dicho ¿recuerdas que hay un mecanismo que si lo activabas salían distintas salas?(la sala con la piscina en el centro, el desafío de Atlas y la sala con un mural

de musas) Pues mueve el mecanismo hasta que salga la sala del mural de musas.

Ahora acércate al mural. Si has conseguido las 2 llaves de musa pulsa el R2 y el mural se abrirá. Guarda. En esta sala si te acercas ha esos chorros de colores tu nivel de vida, magia y dinero subirá.

Ahora alinea las salas como te he dicho antes. En la sala con una piscina en el centro hay una palanca que brilla al lado de la plataforma. Actívala. Un rayo de luz llegará hasta la última sala, la del tótem del dios. Guarda. Vé a esa sala y activa la palanca. Subirás.

Acantilados de la locura

Súbete a esas manos de piedra. Te llevarán a un acantilado. Ahora tendrás unos nuevos enemigos. Sátiros. Como te aconsejo casi siempre. Usa rodar para escapar de sus ataques y luego pégalos. Cuando acabes saldrá una escena. luego sigue adelante y guarda.

Sube por las escaleras y mata a los enemigos. Ahora hay 2 caminos. A la izquierda puedes encontrar un cofre. A la derecha sigue. Ten cuidado de saltar de tramo en tramo. Hay arqueros que te disparan. Ten cuidado de los enemigos que vienen del suelo.

Ahora desciende por la soga que hay. Llegarás a una plataforma circular que asciende si giras la palanca. Guarda. Ahora. 2 caminos. Uno a la derecha y ascenso. Coge el de ascender. Luego te enfrentarás a unos poderosos soldados con los que tienes que tener cuidado.

Ahora cruza el puente. Habrá una palanca. Antes de activarla, mata a los enemigos que te disparan flechas con la furia de zeus. Luego verás que hay mucha distancia entre esta plataforma y la otra. Verás que cada plataforma tiene un puente pero no llegas.

Lo que hay que hacer es girar esa palanca lo máximo que puedas. Suéltala. La plataforma y el puente se moverán. Ahora ponte al borde del puente y cuando esté muy cerca del puente de la otra plataforma salta. Sigue y mata.

Llegarás a una boca de minotauro idéntica a la anterior. Vé a la derecha y mata a los minotauros. Llegarás a una plataforma. Si te acercas mucho a los bustos que hay y pulsas R2 te dirán que son los de Hera y Afrodita. Busca sus collares para seguir.

Cerca del busto de Afrodita hay un cofre de 1000 orbes rojos. Sigue por la cueva que hay al lado. Llegarás a una piscina. Tiene una pared con 3 grietas. Si las rompes saldrán más cofres. Ya deberías tener dinero para maximizar la espada de Artemisa si no lo has desperdiciado.



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

God of War

Autor: Juan Martos García

Vuelve a atrás. A los bustos. Si buscas un poco encontrarás una escalera. Bájala y deslízate por la cuerda que hay. Entra en el hoyo. Te emboscarán enemigos. Cuando acabes vé a la izquierda.

Collar de Hera

Bien. Tienes que hacer una especie de puzzle. Primero. El bloque más pequeño apártalo. Lo necesitas tanto como el apéndice a no ser que te subas a el y saltes a una plataforma donde hay 4 cofres

Luego coge la piedra que parece la mitad de un 5 y ponla en la plataforma giratoria. Mueve la palanca hasta que parezca un 2.

Ahora. ¿Ves que hay dos bloques de metal de la celda, uno arriba y otro debajo de ella? Pues mueve la piedra parecida a un 2 hacia la celda y haz que quede bien colocado entre los bloques de metal.

Ahora coge la piedra parecida a una T (ó gíralo pa que parezca una T) Y ponla a la izquierda del 2 de modo que encaje en el hueco del

2. Ahora coge la piedra en forma de 7 y gírala para que parezca un 7 al revés. así.



Y ponla a la izquierda de la T. Haciendo que encaje debajo del palo de la piedra en forma de T. Ahora coge el último pedrusco que queda y ponlo en el sitio que queda (ó en el que corresponde) y la celda se abrirá. Ahora coge el collar de Hera y sal de la cueva.

Cuando salgas de la cueva guarda.

Después del collar de Hera

Cerca de ahí hay unas escaleras. Súbelas. Llegarás a un camino sin salida. No te preocupes. Puedes trepar por las paredes. Después de trepar no se cuanto tiempo. (Los creadores hicieron estas paredes para fastidiar) Llegarás a una palanca. Tíra de ella.

Ahora saldrá un bloque de granito atado a una cuerda que bajaré. Pero está al otro lado. (ya lo creo que hicieron para joder) Este bloque está en la primera boca del minotauro. Una forma de llegar antes. Trepa otra vez por la pared. Cerca de la palanca hay un camino que te permite saltar al suelo.

No vayas a deslizarte por la cuerda por que llegarás a la cueva donde encontraste el collar de Hera.

Camina en dirección contraria. Llegarás a la segunda boca del minotauro. Entra en ella. Vuelve a hacer el truco de la palanca que activa los puentes. Cuando salgas de ahí llegarás a la primera boca



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

God of War

Autor: Juan Martos García

del minotauro.

Ahora vé a la izquierda de la boca. Sube por la cuerda y guarda.

El collar de Afrodita

Bien. Ahora entra en la cueva. Ahora, ahí una jaula de madera y dentro hay un bloque. Tienes que activar la palanca que hay al lado. Cuando lo hagas la jaula se abrirá y podrás coger el bloque

Por último, tienes 30 segundos para llevar el bloque al otro lado de la habitación, subirte a él y saltar al muro que hay. Para hacerlo más rápido coge el bloque y pulsa la X unos segundos. Luego deja de pulsarla y el bloque saldrá disparado.

A parte de eso no puedo decirte mucho. Tienes que practicar por que si pasan los 30 segundos saldrán lanzas de los agujeros que hay en el suelo y te matarán. Así que tienes que ser más rápido en esta prueba que Lucky Luke disparando.

Cuando hayas saltado al muro debes saltar a unas enredaderas que al otro lado y luego coger el collar de Afrodita. Cuando lo hagas las lanzas que hay en el suelo desaparecerán y podrás bajar. Guarda.

Ahora sólo tienes que poner los collares en los bustos de Hera y Afrodita. ¿Cómo llegar? Fácil. Busca la boca del minotauro 1 luego asciende para salir a la boca del minotauro 2 e ir a la derecha.

Cuando los pongas saldrán unas especies de miniplataformas que se mueven. Salta de una en una para ascender. Cuando llegues arriba saldrá más sobre la historia de Kratos. Ahora tienes que saltar de cuerda en cuerda. Te aconsejo no saltar muy arriba de las cuerdas sino lo más abajo posible.

Eso es para que Kratos coja más impulso. Cuando acabes llegarás a un elevador. Guarda.

La tumba del arquitecto

Salta de de plataforma en plataforma evitando las sierras para llegar al otro lado. Cuando llegues estarás frente a una puerta que tiene 3 rejas. ¿ Como abrirla? Bien, a la izquierda de la puerta hay una estatua y un botón. Si la pones encima del botón unas de las rejas se abrirá. Pero la estatua no vá hay así que quítala del botón.

Ahora a la derecha de la puerta hay un suelo con una grieta y otra puerta con rejas que si pulsas mucho el R2 se abrirá. Cuando la atraveses te enfrentarás a un cíclope y muchos cancheros. Cuando los mates sube por las escaleras.

Bien, esto es una especie de grúa. Hay un mecanismo para moverla y una palanca que si tiras de ella la grúa suelta un bloque atado a una cuerda. Si tiras de la palanca cuando el bloque está en el suelo el bloque volverá a su sitio.



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

God of War

Autor: Juan Martos García

Ahora ¿recuerdas el suelo con una grieta que había a la derecha de la puerta ? Destruyelo soltando el bloque.Cuando lo hagas recoge el bloque y suéltalo sobre el botón que había a la izquierda de la puerta con rejas.Una de las 3 rejas de la puerta se abrirá.

Los otros 2 botones

Ahora dá media vuelta ó salta desde la grúa que es más rápido.ahora salta por el agujero que hay.En el fondo del agujero hay un botón.Pues bién, coge la estatua que hemos visto hace poco y ponla encima del botón que hay en el fondo del agujero.

Si aparecen unos cíclopes mátalos con la espada de Artemisa.Cuando lo hagas vuelve a atrás y vuelve a cruzar el camino

de las plataformas y las sierras corta-poyas.Cerca del punto de guardar está el último botón.pero antes guarda.

Ahora ponte encima del botón.La última reja se abrirá.Pero ahora tienes un tiempo para cruzar la zona y llegar hasta la puerta.Cuando estés en tierra usa rodar para ir más rápido.Cuando hayas cruzado la puerta habrá 2 cadáveres.

Arráncale la cabeza al cadáver que más cerca esté de la puerta con forma de cráneo pulsando rápidamente el R2.Cuando la tengas introduce la cabeza en la puerta con forma de cráneo con el R2.Sigue adelante y guarda.

La montaña de Zeus

¿No estás harto de este templo? Pues alébrate.La caja de Pandora está a un combate de ti.Si exploras un poco encontrarás un cofre con una cola de fénix.Si tienes mucha vida y encuentras algún cofre déjalo.

Sigue adelante y baja por las escaleras que hay.Pero como te dije antes hay un combate.Un montón de arpías y arqueros te atacarán.Pero para putear, tienes que combatir en unas plataformas giratorias.

Si observas,verás que donde están apoyados los arqueros no se mueve.Así que quédate ahí para matar a las arpías.Ten cuidado por que para putear más han puesto unos lanzallamas en donde están los arqueros.Si el fuego te toca morirás,así que vete de vez en cuando.

Cuando acabes sigue adelante.ipor fin llegas a la caja de Pandora! Finalmente arrastra la caja de Pandora hasta la salida del templo.Se disparará una escena y conocerás toda la historia de Kratos.

NV:5 EL INFRAMUNDO

El camino al hades

Guarda.Vé de plataforma en plataforma.Al frente hay una cola de fénix (En este nivel está la última cola de fénix así que mira bien) Desde la plataforma de el cofre de la cola de fénix vé a la derecha todo lo posible.En la izquierda no hay nada.



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

God of War

Autor: Juan Martos García

Sigue adelante, te atacarán monstruos del hades. Caray, este infierno es muy bueno ni siquiera Satán hubiera podido diseñarlo mejor.

Ahora, hay unas columnas giratorias que están super calientes que tienen cuchillas. Desgraciadamente, tienes que cruzarlas. Cuando vengan usa el doble salto para escapar. Ten paciencia. Por aquí hay muchos cofres así que abre los ojos y te aconsejo cojerlos.

Sigue adelante, te llevará aun punto de guardar.

El río Stigia

Guarda. Ahora, tienes que ir por unas plataformas que se mueven. Al otro lado hay arqueros. Si te causan problemas usa la furia de Zeus para matarlos. No los vencerás a todos pero te ayudará. Cuando llegues al final mata a los arqueros y algunos minotauros.

Cuando limpies el área de mierda habrá algo que te tocará los huevos. Tienes que trepar por unas columnas con cuchillas. Si alguna te toca, Kratos caerá perderá el progreso que has hecho y un poco de vida. Sólo 2 cosas, paciencia y concentración.

Cuando acabes de trepar estas columnas tendrás de enfrentarte a más enemigos y cuando acabes a trepar otras columnas aún más difícil. Paciencia (esto es lo que más me costó del juego)

Cuando las trepes sigue adelante. Tendrás un combate con 10 sátiros, y cada vez que mates a uno aparecerá una plataforma. Cuando los mates a todos, las plataformas formarán un camino a otra plataforma de tierra más grande aún.

Misteriosamente saldrá un bloque de piedra atado a una cuerda. Sube por la cuerda.



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

God of War

Autor: Juan Martos García

NV:6 ATENAS : PARTE 2

Templo del oráculo

Parece ser que el enterrador te a ayudado a escapar del inframundo.Pero eso no importa mucho.Guarda y entra en el templo.Te enfrentarás a los últimos monstruos del juego.Donde encerraste a las arpías tendrás que vencer a 3 minotauros y 3 cíclopes.Cuando los mates sube por las escaleras y mata a los arqueros y las 3 gorgonas que hay.

Si subes las escaleras verás que las vigas han sido sustituidas por un puente de piedra.Crúzalo.Finalmente tendrás que ir por un pasillo donde te enfrentarás a unos minotauros.Cuando cruces el pasillo llegarás al patio donde salvaste al oráculo.

La batalla final

Guarda.Al lado del punto de guardar encontrarás al oráculo malherido.Si hablas con él te dirá que Ares a conquistado la ciudad.Sigue adelante.Verás unos cofres con orbes y otros con magia y vida.(Úsalos si los necesitas) Luego continua andando.Saldrá una escena.

JEFE: ARES (DIOS DE LA GUERRA)

Finalmente te enfrentas a Ares.Te doy las 6 mejores estrategias para vencerlo pero no te ilusiones, esta es el primer de los 3 combates de la batalla final.

Primera: Las espadas de caos en el nivel máximo.(Será bestial para matarlo)

Segunda: La ira de los dioses.

Tercera: Combinaciones de ataques como por ejemplo la ira de Artemisa ó la fuerza de Hércules.

Cuarta: La ira de Poseidón al nivel máximo.

Quinta: La armada de almas en el nivel 2 ó en el nivel máximo.

Sexta: Los golpes de Ares no son muy fuertes pero sí rápidos.Usa rodar para esquivar sus ataques.No te asustes si al principio su vida no baja.Bajará tarde ó temprano.Cuando le quede poca vida, tendrás que darle rápidamente al O.

Pero cuando Kratos se suba a Ares, tendrás que pulsar los botones que salgan.

Los clones de Kratos

Después de vencer a Ares te enfrentarás al segundo combate de la batalla final.Después de vencer a Ares conseguiste muchos orbes rojos.Aprovecha para mejorar algún arma.Como pone en el título, tienes que vencer a los clones de Kratos.

Como antes, lo mejor es la ira de Poseidón en el nivel máximo y la armada de almas en sus 2 últimos niveles.Abraza a la familia de Kratos con el O para que recuperen vida.Si la vida de la familia se acaba el combate volverá a empezar.

Más tarde saldrán unos Kratos lanzado rayos a tu familia.No les hagas caso por que no hace falta matarlos.

JEFE: ARES (DIOS DE LA GUERRA)



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

God of War

Autor: Juan Martos García

El tercer y último combate de la batalla final. Como Ares te a quitado todas tus armas, los dioses te a dado la espada de Atenea. (La última arma del juego) Este combate es más fácil que el primero.

Hay 2 barras de vida medio llenas. La de Ares es la de la derecha y la tuya la izquierda. Cada vez que Ares pierde vida tu la ganas y viceversa. ¡Ataca a Ares como sabes! Cuando acabes saldrá una escena.

NV:7 EL MONTE OLIMPO

Cuando termine la escena cruza la puerta que te dice Atenea. Sube las escaleras del olimpo, guarda si quieres y siéntate en el trono del dios de la guerra. ¡Has acabado el juego!

La historia de Kratos

Esto es para los que no han prestado atención al juego ó los que quieren saber la historia de Kratos antes de que la expliquen. Kratos fue un espartano. En esparta, todos los hombres eran poderosos guerreros.

Kratos era tan buen guerrero que le dejaron al mando de 50 hombres, pero ese número subió a miles. Tenía estrategia crueles pero eficaces. Pero a todos se nos acaba la potra alguna vez. Kratos, un día fue enviado para matar a los bárbaros.



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

God of War

Autor: Juan Martos García

Mucho más poderosos y numerosos que los espartanos. En poco tiempo, Kratos fue vencido y cuando el jefe de los bárbaros iba a matarle vendió su alma a Ares a cambio de la victoria. Y Ares venció a los bárbaros y le dio a Kratos las espadas de caos.

El recuerdo de la promesa. Y Kratos mató a soldados, hombres, mujeres y niños en nombre de Ares. Se volvió casi imbencible. Pero Ares pensó que mientras siguiera amando a su esposa e hija no se volvería imbencible.

Por eso ordenó a Kratos quemar una aldea. Kratos entró en el templo de la aldea y mató a los que había ahí. Pero Ares iluminó tanto el templo que Kratos no podía ver a quien mataba. Y 2 de las personas que había en el templo eran su esposa e hija.

Cuando se dio cuenta de lo que había hecho descubrió que su enemigo era Ares y le abandonó. El oráculo de la aldea le condenó a

llevar las cenizas de sus seres queridos pegadas a la piel.

10 años después, Ares, que para demostrar que debería gobernar el mundo atacó la ciudad más poderosa de entonces. Atenas. Por eso muchos dioses ayudan a Kratos en el juego.





Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

God of War

Autor: Juan Martos García



comentario del autor

God of war es uno de los mejores videojuegos que he probado. No es que yo sea un experto, es simplemente mi opinión como consumidor. Y como tal, querría recomendaros algunos otros juegos que me han apasionado.

- 1: God of war
- 2: Kingdom hearts
- 3: Final fantasy X
- 4: The Simpsons hit and run
- 5: Final fantasy X-2
- 6: Van Helsing

Bueno, ya veis. God of war es mi juego favorito. Tanto me ha entusiasmado que a pesar de no tener experiencia en esto de hacer guías, no he podido reprimir esta ansia de compartir mi experiencia. Por eso espero, que perdoneis y entendais los posibles fallos. En fin , espero que os haya servido la guía y os gusten los comentarios e imágenes.

No me extraña que fuera el mejor juego de 2004. ¡ viva la play station 2 y todas las consolas !

Acabado el 7/ 8/ 2006

¡ viva J.F.M.G, el mejor escritor de guías! **.FIN**